

WCA ร่วมกับ IeSF จัดการประชุมสุดยอดผู้นำวงการ e-Sports มุ่งผลักดันความร่วมมือสู่ระดับนานาชาติ



ปักกิ่ง-15 ส.ค.-พีอาร์นิวส์ไวร์/อินโฟเควสท์

การประชุมสุดยอดผู้บริหารแห่งวงการ e-Sports นานาชาติ (The Global e-Sports Executive Summit) ซึ่งจัดขึ้นโดยความร่วมมือระหว่าง World Cyber Arena (WCA) และ International e-Sports Federation (IeSF) ณ นครเซี่ยงไฮ้ ได้สร้างประวัติศาสตร์ให้กับอุตสาหกรรม e-Sports ทั่วโลก ผ่านการหารือถึงแนวทางการพัฒนาและเห็นพ้องต้องกันประเด็นสำคัญต่าง ๆ ของวงการ ส่งผลให้การประชุมครั้งนี้เป็นปรากฏการณ์ที่มีความสำคัญที่สุดต่ออุตสาหกรรม e-Sports ของจีน เพื่อเชื่อมต่อกับเครือข่าย e-Sports ทั่วโลกอย่างไร้ขีดจำกัด

<http://photos.prnasia.com/prnvar/20160811/0861608140>

สำหรับการประชุมสุดยอด e-Sports ครั้งแรกที่จัดขึ้นในประเทศจีนนี้มีผู้แทนจาก 47 ประเทศสมาชิกของ IeSF เข้าร่วม ทั้งยังได้เชิญผู้บริหารระดับอาวุโสอีกหลายราย โดยมีการคาดการณ์ในวงกว้างว่าการประชุมครั้งนี้จะเปลี่ยนโฉมอุตสาหกรรม pan-sports ทั้งหมด

ในฐานะเจ้าภาพการประชุม WCA ได้ติดต่อประสานงานกับประเทศและองค์กรต่าง ๆ ในเชิงลึก โดยนายซู เสวียเฟิง ประธาน WCA ได้พบปะกับผู้ที่คิดว่าหวอดในอุตสาหกรรม e-Sports จากสหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย เยอรมนี เดนมาร์ก รัสเซีย บราซิล อิหร่าน และ แอฟริกาใต้ ซึ่งในระหว่างการประชุม นายซูได้เห็นพ้องกับแขกผู้มีเกียรติเหล่านี้เกี่ยวกับความร่วมมือด้าน e-Sports ในอนาคต ซึ่งความเคลื่อนไหวในครั้งนี้แสดงให้เห็นถึงความตั้งใจของ WCA ที่จะขยายความร่วมมือและความเป็นหุ้นส่วนทั่วโลก ขณะเดียวกันก็เผยให้เห็นถึงความเชื่อมั่นและศักยภาพของ WCA ที่แพร่กระจายออกไปในทุกภูมิภาค

การประชุมสุดยอดผู้บริหารแห่งวงการ e-Sports นานาชาติ ซึ่งจัดขึ้นโดยความร่วมมือระหว่าง WCA และ IeSF นี้ได้กลายเป็นกลไกเชื่อมต่อที่สำคัญในการพัฒนาอุตสาหกรรม e-Sports ของจีน ผ่านการติดต่อสื่อสารเชิงลึกระหว่าง WCA กับองค์กรต่างๆในแวดวง e-Sports ในหลายประเทศและภูมิภาค ซึ่ง WCA ไม่เพียงแต่ได้ประชาสัมพันธ์ตัวเองบนเวทีโลกเท่านั้น หากยังแผ่อิทธิพลและสร้างการรับรู้ต่อแบรนด์อีกด้วย ทั้งนี้ e-Sports เป็นหนึ่งในอุตสาหกรรมที่มีการเติบโตมากที่สุดของจีน และการประชุมสุดยอดในครั้งนี้ก็ช่วยสร้างช่องทางการติดต่อ รวมถึง

ความร่วมมืออันแน่นแฟ้นกับประเทศอื่นๆ ด้วย นับเป็นความเคลื่อนไหวที่สำคัญในการคงไว้ซึ่งความหลากหลายตลอดจนการขยายตัวไปทั่วโลกของอุตสาหกรรม e-Sports นอกจากนี้ การประชุมดังกล่าวยังก่อให้เกิดสภาพแวดล้อมที่เข้มแข็งและเป็นประโยชน์แก่วงการ e-Sports ของจีน เพื่อการมีส่วนร่วมในเวทีโลกมากยิ่งขึ้น

เพื่อส่งเสริมการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและยั่งยืน WCA จะนำทรัพยากรทั่วโลกมาใช้ให้เกิดประโยชน์อย่างเต็มรูปแบบ และร่วมมือกับพันธมิตรในประเทศต่างๆ เพื่อพัฒนาความร่วมมือให้ขยายไปในวงกว้าง โดยในระหว่างการดำเนินการดังกล่าว อิทธิพลของ WCA และอุตสาหกรรม e-Sports ของจีนจะขยายตัวไปทั่วโลกอย่างรวดเร็วและครอบคลุม

รูปภาพ - <http://photos.prnasia.com/prnh/20160811/0861608140>

คำบรรยายภาพ: คณะผู้แทนที่เข้าร่วมการประชุม WCA & IeSF Global e-Sports Executive Summit