

UnicornGo เปิดตัวเกมใหม่บนเทคโนโลยีบล็อกเชน



UnicornGo เป็นรายแรก ๆ ที่บุกวงการเกมบนเทคโนโลยีบล็อกเชนที่กำลังถือกำเนิดขึ้น โดยเป็นระบบแบบแยกจากศูนย์ที่ทำหน้าที่บันทึกการกระทำทั้งหมดลงบน “ทะเบียน” สาธารณะ เพื่อให้สามารถติดตามการกระทำได้ทั้งหมดและให้ตัวระบบมีความโปร่งใส แม้ UnicornGo ไม่ได้เป็นรายแรกที่นำคุณประโยชน์จากระบบดังกล่าวมาใช้ในวงการเกม แต่ UnicornGo ก็โดดเด่นด้วยวิสัยทัศน์อันสดใสในการใช้เทคโนโลยีล้ำสมัยอย่างความเป็นจริงเสริม (AR) และเทคโนโลยีควบคุมผ่านส่วนต่อประสานระบบประสาท สำหรับเกมใหม่นี้ ผู้เล่นสามารถสะสมยูนิคอร์นที่มีคุณสมบัติและลักษณะทางกายภาพแตกต่างกันไป โดยยูนิคอร์นที่มีชีวิตจริงเหล่านี้สามารถมีปฏิสัมพันธ์และจับคู่กับยูนิคอร์นตัวอื่น ๆ เพื่อออกลูกยูนิคอร์นต่อไปได้

(โลโก้: https://mma.prnewswire.com/media/657016/UnicornGo_Logo.jpg)

ขณะนี้โครงการดังกล่าวอยู่ในการพัฒนาระยะแรก โดยผู้เล่นจะได้รับยูนิคอร์นรุ่นแรก ซึ่งเป็นบรรพบุรุษของยูนิคอร์นทุกตัวในเกม ส่วนระบบกรรมพันธุ์อันสมจริงที่พัฒนาขึ้นร่วมกับเหล่าผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์นั้น ใช้โครงสร้างโครโมโซมอันเรียบง่ายโดยมียืนเด่นยืนด้อย เพื่อปูทางสู่การนำระบบการแพทย์ในชีวิตจริงมาใช้ในเกม

ทีมงานเบื้องหลังที่ประกอบด้วยเหล่าผู้เชี่ยวชาญจากทั่วโลกนั้น ขณะนี้กำลังอยู่ระหว่างการพัฒนาหลักการสืบพันธุ์ ระบบการแข่งขัน ห้องปฏิบัติการ ที่ดิน ต้นไม้ ออกผล เครื่องประดับ และพีเจอาร์อื่น ๆ อีกมากมาย ที่จะทำให้ตัวเกมนั้นมีความเป็นอินเทอร์แอคทีฟมากขึ้น ไม่ได้เป็นเพียงแค่เกมสะสมไอเท็ม นอกจากนี้ ตัวเกมยังจะมีการเปิดพื้นที่ซื้อขายเพื่อแลกเปลี่ยนทรัพยากรหรือยูนิคอร์น โดยใช้คุปองลูกกวาดที่ซื้อได้ในเกม

ทีมผู้พัฒนา UnicornGo กล่าวว่า “เราทุ่มเทให้กับคุณภาพของผลงาน สำหรับเราแล้ว UnicornGo ไม่ได้เป็นเพียงโปรเจกต์ตามกระแส แต่เป็นความร่วมมือร่วมใจเพื่อความก้าวหน้าของวงการเกม พร้อมผลักดันให้เทคโนโลยีบล็อกเชนแพร่หลายทั่วโลก”

ในอีกไม่กี่เดือนข้างหน้า เกมใหม่นี้จะรองรับการเล่นกับอุปกรณ์มือถือ พร้อมพีเจอาร์แผนที่ระบบ GPS ตลอดจนเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริมแบบอินเทอร์แอคทีฟ และฟังก์ชันควบคุมผ่านส่วนต่อประสานระบบประสาท โดยใช้เทคโนโลยีจาก Basis Neuro ส่วนการพัฒนาดีไซน์อุปกรณ์ตามหลักสรีรศาสตร์นั้นรับหน้าที่โดยอดีตนักออกแบบของ Tesla

ฟังก์ชันควบคุมผ่านส่วนต่อประสานระบบประสาท แรกเริ่มเดิมทีนั้นคิดค้นมาเพื่อรองรับผู้พิการ แต่ในภายหลังก็ได้จุดประกายความสนใจเมื่อมีการนำไปใช้ในคอนโทรลเลอร์เกม ฟังก์ชันที่ว่านี้จะผนวกรวมเข้ากับเทคโนโลยีความ

เป็นจริงเสริม เพื่อให้ผู้เล่นเข้าถึงคาแรคเตอร์ในเกมได้อย่างล้าลึกยิ่งขึ้น การควบคุมคาแรคเตอร์ในเกมด้วยพลังความคิดประกอบกับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริมที่ใช้ได้จริงนั้น นับว่าเป็นความใฝ่ฝันของหลาย ๆ คน ทั้งยังทำให้ระลึกถึงเทคโนโลยีอื่น ๆ ที่ครั้งหนึ่งถูกมองว่าเป็นนวนิยายวิทยาศาสตร์แต่ปัจจุบันได้กลายเป็นจริงแล้ว เช่น โทรศัพท์มือถือและอินเทอร์เน็ต

UnicornGo มีเป้าหมายเพื่อปฏิบัติแนวทางในการมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งรอบตัว ผ่านเกมสะสมยูนิคอร์นที่เรียบง่ายไม่ซับซ้อน

รับชมข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <http://www.unicorngo.io/>

เขียนโดย: Alisa Yuldybaeva

ติดต่อ Dmitry Sukontsev, Head of PR, โทร: +7-965-820-9343

ที่มา: UnicornGo