

Thief รองรับเทคโนโลยี Mantle จาก AMD แล้ว

ล่าสุด Thief ได้ออกแพทช์ใหม่สามารถรองรับ Mantle ของ AMD ได้แล้ว โดย Mantle ไม่เพียงแต่จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานให้กับเกมเมอร์ที่เลือกใช้หน่วยประมวลผลและกราฟิกการ์ดจาก AMD เท่านั้น แต่ยังสามารถช่วยเสริมประสิทธิภาพการทำงานให้แก่ระบบฮาร์ดแวร์แบบต่างค่ายได้ด้วย โดยมีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นประมาณ 5 -10% ดังจะเห็นได้จากตัวอย่างต่อไปนี้

SYSTEM #1:	- PROCESSOR: AMD FX-8350 - GRAPHICS CARD: AMD Radeon™ R9 280X - ประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น 19% เมื่อใช้ Mantle (45->53.8 FPS) (1080p, maximum settings)
SYSTEM #2:	- PROCESSOR: AMD FX-8350 - GRAPHICS CARD: AMD Radeon™ R9 290X - ประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น 49% เมื่อใช้ Mantle (46->69.6 FPS) (1080p, maximum settings)
SYSTEM #3:	- PROCESSOR: Intel Core i5-4670K - GRAPHICS CARD: AMD Radeon™ R9 280X - ประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น 5% เมื่อใช้ Mantle (52.6->55.2 FPS) (1080p, maximum settings)
SYSTEM #4:	- PROCESSOR: AMD A10-7700K - GRAPHICS CARD: AMD Radeon™ R7 260X - ประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น 23% เมื่อใช้ Mantle (28->34.6 FPS) (1080p, high settings)

อย่างไรก็ตามสำหรับการเพิ่มประสิทธิภาพของกราฟิกการ์ดที่มี Framebuffer 2 GB รวมถึงการรองรับการใช้กราฟิกการ์ดร่วมกันหลายตัว (Multi-GPU support) สำหรับ Mantle Codepath จะเพิ่มเติมเข้ามาใน Thief ในอนาคต นอกจากเทคโนโลยี Mantle ที่เพิ่มเข้ามาแล้ว AMD ยังได้ประกาศเปิดตัวเทคโนโลยี AMD TrueAudio สำหรับเกมเป็นครั้งแรกอีกด้วย

สำหรับ Thief นั้นได้ใช้เทคโนโลยี TrueAudio กับบรรดาตึก อาคารและทางเดินต่างๆ ในเกม เพื่อสร้างเสียงตามสถานที่ต่างๆ ในเกมให้มีความสมจริง โดยเกมเมอร์สามารถเลือกให้เสียงเอฟเฟกต์ทำงานผ่านหน่วยประมวลผลหรือให้ผ่าน AMD TrueAudio จากกราฟิกการ์ดรุ่น R9 290X, R9 290 หรือ R7 260X ของ AMD โดยตรงก็ได้

เกี่ยวกับ **AMD** - เอเอ็มดี เป็นผู้ออกแบบและประสานเทคโนโลยีที่ใช้ขับเคลื่อนอุปกรณ์อัจฉริยะต่างๆ เช่น คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล แท็บเล็ต เกมคอนโซล และคลาวด์เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งเป็นอุปกรณ์แห่งยุค Surround Computing ยุคใหม่ โขลู่ชั้นของเอเอ็มดีจะทำให้ผู้ใช้ได้รับประโยชน์สูงสุดจากแอปพลิเคชันและอุปกรณ์ชิ้นโปรด อย่างไรก็ตามจำกัด สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่ www.amd.com