

# Play2Live แพลตฟอร์มสตรีมมิ่งเทคโนโลยีบล็อกเชนสำหรับเกมเมอร์และแฟนพันธุ์แท้อีสปอร์ต กว่าเงินลงทุน 7 ล้านดอลลาร์จากการขายโทเคน



Play2Live (P2L) แพลตฟอร์มสตรีมมิ่งการแข่งขันอีสปอร์ตที่ปฏิบัติการบนระบบบล็อกเชน BitShare 2.0 สามารถคว้าเงินลงทุนรวม 7 ล้านดอลลาร์สหรัฐจากการขายโทเคนรอบพรีเซลในวงจำกัด ซึ่งกำลังดำเนินอยู่ในขณะนี้ นอกจากนี้ยังเตรียมวีธีการถ่ายทอดสดการแข่งขันอีสปอร์ตตลอด 24 ชั่วโมง ใน 6 ภาษา ได้แก่ อังกฤษ เกาหลี ญี่ปุ่น สเปน รัสเซีย และจีน ส่วนการขายโทเคนรอบพรีเซลต่อสาธารณะจะเริ่มในวันที่ 25 มกราคมนี้

Alexey Burdyko ซีอีโอและผู้ก่อตั้ง Play2Live กล่าวว่า “เราตัดสินใจริเริ่มการแข่งขันผ่านแพลตฟอร์มที่มีอยู่เดิม เพราะในขณะที่เรากำลังอัปเดตเทคโนโลยีครั้งใหญ่ เราก็มองว่าเกมเมอร์และผู้ให้การสนับสนุน P2L ควรได้มีโอกาสรับชมบันทึกการถ่ายทอดสดการแข่งขันรายการใหญ่ๆ อย่าง Dota2 The International เป็นต้น เรามุ่งมั่นที่จะเพิ่มฟังก์ชันของแพลตฟอร์มให้หลากหลายขึ้น โดยฟังก์ชันใหม่ล่าสุดนี้จะพร้อมให้บริการในช่วงเริ่มจำหน่ายโทเคนอย่างเป็นทางการในวันที่ 12 กุมภาพันธ์ และในอนาคตอันใกล้นี้ เราจะเปิดตัวระบบสตรีมมิ่งบน MVP พร้อมพีเจอร์เสริมอีกมากมาย”

(โลโก้: [https://mma.prnewswire.com/media/632229/Play2Live\\_Logo.jpg](https://mma.prnewswire.com/media/632229/Play2Live_Logo.jpg) )

(รูปภาพ: [https://mma.prnewswire.com/media/632228/Play2Live\\_streaming\\_platform.jpg](https://mma.prnewswire.com/media/632228/Play2Live_streaming_platform.jpg) )

แม้อุตสาหกรรมบล็อกเชนจะเต็มไปด้วยเกมมากมาย แต่ Play2Live ก็แตกต่างจากผู้อื่น ด้วยความเป็นแพลตฟอร์มสตรีมมิ่งที่อิงโมเดลการแบ่งปันรายได้ ทีมงานต้องการเปิดโอกาสให้สตรีมเมอร์ได้มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ชมและสร้างรายได้จากคอนเทนต์ของตน โดยสตรีมเมอร์สามารถทำเงินจากคอนเทนต์ได้ถึง 11 รูปแบบ เทียบกับ 4-5 รูปแบบบนแพลตฟอร์มทั่วไป และจะได้รับเงินตั้งแต่การสตรีมครั้งแรกไม่ว่าจะมีผู้ติดตามมากหรือน้อยก็ตาม ทั้งยังสามารถถอนเงินออกมาได้ทันที แพลตฟอร์มนี้จึงเป็นกลไกชั้นเยี่ยมในการเพิ่มยอดผู้ติดตาม ผ่านการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ชมระหว่างการสตรีม การแชท และกิจกรรมที่น่าสนใจอื่นๆ

ในทางกลับกัน ผู้ชมก็สามารถสร้างรายได้จากคอนเทนต์ของตนได้ถึง 5 รูปแบบ เทียบกับแพลตฟอร์มอื่นที่ไม่สามารถทำได้เลย โดยผู้ชมจะได้รายรับจากการชมโฆษณา (ค่าเริ่มต้นของแพลตฟอร์มจะไม่มีโฆษณา) การทำภารกิจตามที่สตรีมเมอร์กำหนด การโหวตคอนเทนต์ต่างๆ รวมถึงการแชร์อินเทอร์เนตแบนด์วิดท์ผ่านระบบเครือข่าย

ขาย CDN นอกจากนี้ ผู้ชมยังสามารถวางเงินเดิมพันกับเจ้ามือได้โดยไม่ต้องออกจากเว็บ P2L ทั้งยังสามารถซื้อเกมโดยใช้โทเคน LUC ที่ได้มาจากการร่วมกิจกรรมต่างๆ และที่สำคัญคือ P2L มีแหล่งรายได้มากถึง 15 แหล่ง ซึ่งมากกว่าผู้นำหลายรายในอุตสาหกรรมสตรีมมิ่งถึง 3 เท่า

หลังจากนี้ Alexey Burdyko จะเดินทางเยือนประเทศเกาหลี ซึ่งเป็นต้นกำเนิดของวัฒนธรรมอีสปอร์ต เพื่อกล่าวสุนทรพจน์เกี่ยวกับวิสัยทัศน์และความมุ่งหวังของ P2L โดยเขาจะแจกแจงรายละเอียดเกี่ยวกับแพลตฟอร์ม รวมถึงวิธีการของ P2L ในการรับมือกับกักตักในอุตสาหกรรมสตรีมมิ่ง ในระหว่างการพบปะนักลงทุนและชุมชนอีสปอร์ต ในวันที่ 26 มีนาคม ณ กรุงโซล สาธารณรัฐเกาหลี สามารถรับชมรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ <https://onoffmix.com/event/125374>

Play2Live ก่อตั้งขึ้นในปี 2560 โดยมีเป้าหมายในการผสานเทคโนโลยีบล็อกเชนและบริการสตรีมมิ่งเข้าด้วยกัน พันธกิจของบริษัทคือการสร้างระบบนิเวศที่ผู้มีส่วนร่วมทุกคน ไม่ว่าจะเป็นผู้ชม สตรีมเมอร์ หรือผู้จัดการแข่งขันอีสปอร์ต ถือเป็นส่วนหนึ่งของระบบอันไร้รอยต่อที่เชื่อมผู้ชมกับช่องทางการสร้างรายได้อันหลากหลาย และที่สำคัญที่สุดคือ ทุกคนสามารถมีปฏิสัมพันธ์กัน และทุกคนสามารถสร้างรายได้ ไม่เว้นแม้แต่ผู้ชม

Play2Live มีโทเคนที่เรียกว่า Level Up Coin (LUC) เป็นสกุลเงินเดียวที่ใช้ในระบบ ซึ่งสามารถแลกเปลี่ยนเป็นสกุลเงินดิจิทัลอื่นๆ หรือสกุลเงินที่ใช้กันอยู่ทั่วไปได้อย่างง่ายดายผ่านทาง gateway/API

โทเคน LUC จะเปิดจำหน่ายรอบพรีเมียมต่อสาธารณะตั้งแต่วันที่ 25 มกราคม ถึงวันที่ 5 กุมภาพันธ์ และจะเปิดจำหน่ายโทเคนอย่างเป็นทางการตั้งแต่วันที่ 12 กุมภาพันธ์ ถึงวันที่ 5 มีนาคม สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <http://www.play2live.io/> หรือติดตามข่าวสารเกี่ยวกับเราได้ทางสื่อต่างๆ

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Play2Live

Website: <https://play2live.io>

MVP of the streaming platform: <https://p2l.tv/>

Bookbuilding platform: <https://my.play2live.io>

Whitepaper: <https://goo.gl/ocmSTn>

Onepager: <https://goo.gl/8yMY4t>

Telegram: <https://t.me/play2live>

Twitter: [https://twitter.com/play\\_2\\_live](https://twitter.com/play_2_live)

Facebook: <https://www.facebook.com/play2live.io/>

Bitcointalk ANN: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=2450026>

Kakao group: <https://open.kakao.com/o/gmdTRJF>

ติดต่อ: Alexey Galizdra, Head of Social Media and Customer Management, +79162570345,  
alexey.galizdra@p2l.tv

ที่มา: Play2Live