

NextVR ระดมทุนรอบ Series B วงเงิน 80 ล้าน ดอลลาร์ ตั้งเป้าขยายธุรกิจและความร่วมมือในระดับ โลก



ลา구나บีซ, แคลิฟอร์เนีย-10 ส.ค.-ฟิอาร์ทิวส์ไวร์/อินโฟเคสท์

- นักลงทุนจากทั่วเอเชียช่วยให้ผู้นำด้านเทคโนโลยีการถ่ายทอดสดในรูปแบบความจริงเสมือน สามารถสร้างสรรค์ความบันเทิงระดับเวิร์ลด์คลาสแก่ผู้รับชมทั่วโลกที่กำลังขยายตัวได้อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน

NextVR ผู้นำด้านเทคโนโลยีการถ่ายทอดสดในรูปแบบความจริงเสมือน ประกาศความสำเร็จในการระดมทุน หลังจากที่สามารถระดมทุนได้มากถึง 80 ล้านดอลลาร์ในรอบ Series B เพื่อใช้เป็นเงินทุนสำหรับการขยายธุรกิจไปทั่วโลก โดยเงินส่วนใหญ่จากการระดมทุนรอบ Series B มาจากนักลงทุนระดับแนวหน้าทั่วภูมิภาคเอเชีย ทั้งในแวดวงความบันเทิง คอนเทนต์ และเทคโนโลยี ตลอดจนนักลงทุนรายใหม่จากสหรัฐ ซึ่งรวมถึงนักลงทุนทุกรายในสหรัฐที่เคยเข้าร่วมการระดมทุนรอบ Series A ด้วย

รูปภาพ - <http://photos.prnewswire.com/prnh/20160808/396602>

เงินลงทุนที่ได้จากการระดมทุนรอบ Series B ช่วยเปิดโอกาสให้ NextVR สามารถเร่งการพัฒนาแพลตฟอร์มความจริงเสมือน (Virtual Reality) และการทำธุรกิจในระดับโลก เพื่อยกระดับการนำเสนอความบันเทิงสดจากสถานที่จริง ไม่ว่าจะเป็นงานคอนเสิร์ต รายการกีฬาระดับโลก และการแสดงอื่นๆ สู่สายตาผู้รับชมผ่านเทคโนโลยี ความบันเทิง และหุ้นส่วนการลงทุนชั้นนำของโลก

“ด้วยการระดมทุนรอบใหม่นี้ เราจะพร้อมเดินหน้ายกระดับแพลตฟอร์ม Virtual Reality ของ NextVR เพื่อตอบรับกับความต้องการของบรรดาแฟน ๆ ผู้ชื่นชอบคอนเทนต์กีฬาและดนตรีแบบสดๆ” แบริด อัลเลน ประธานกรรมการบริหารของ NextVR กล่าว “โดยการสนับสนุนจากกลุ่มนักลงทุนรายใหญ่ที่สุดของเอเชียจะนำมาซึ่งทรัพยากรที่สำคัญ เพื่อใช้สร้างสรรค์และเผยแพร่คอนเทนต์ ทั้งจากในและต่างประเทศสู่จีน เกาหลี และญี่ปุ่น”

คอนเทนต์และประสบการณ์ความบันเทิงรูปแบบความจริงเสมือนสุดเอ็กซ์คลูซีฟของ NextVR นั้นได้ขยายตัวเพิ่มขึ้นเป็นอย่างมากในปี 2559 และเมื่อไม่นานมานี้ NextVR ได้ประกาศตัวเป็นพันธมิตรกับ Live Nation ผู้นำระดับโลกด้านความบันเทิงสด เพื่อนำเสนอการแสดงเกรด ‘A’ หลายร้อยรายการในรูปแบบความจริงเสมือนสู่สายตาแฟน ๆ

ทั่วโลก NextVR ยังคงเดินหน้าถ่ายทอดสดรายการกีฬาชั้นนำในรูปแบบความจริงเสมือน ซึ่งรวมถึงรายการที่เคยจัดขึ้นมาแล้ว ไม่ว่าจะเป็น U.S. Open และ Masters Tournament รายการ Kentucky Derby, DAYTONA 500, International Champions Cup (ICC) และอื่นๆ อีกมากมาย โดยการระดมทุนครั้งใหม่นี้จะเปิดทางให้บริษัทสามารถให้บริการถ่ายทอดรายการต่างๆ ในรูปแบบความจริงเสมือน ทั้งรายการสดและแบบออนดีมานด์ ได้อย่างยั่งยืน

นักลงทุนในรอบ Series B ประกอบด้วย:

- CITIC Guoan Information Industry Co Ltd ดำเนินงานด้านการก่อสร้างโครงสร้างพื้นฐานเครือข่ายข้อมูลและการให้บริการข้อมูลเป็นหลัก ธุรกิจของบริษัทประกอบไปด้วยบริการเครือข่ายเคเบิลทีวี บริการเสริมด้านโทรคมนาคม การรวมระบบเครือข่าย และการพัฒนาผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์
- NetEase เป็นบริษัทเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและเกมออนไลน์ชั้นนำของจีน ซึ่งมุ่งเน้นไปที่การจัดทำคอนเทนต์สำหรับเกมมือถือและพีซี รวมทั้งการกระตุ้นความผูกพันของผู้บริโภค NetEase ยังเป็นผู้อนุญาตให้เผยแพร่เกมออนไลน์ที่ได้รับความนิยมทั่วโลก เช่น World of Warcraft(R), Hearthstone(R): Heroes of Warcraft(TM) และ Minecraft ในประเทศจีน ผ่านการเป็นพันธมิตรร่วมกับ Blizzard Entertainment, Microsoft และ Mojang AB
- CMC Holdings (CMC) เป็นบริษัทด้านการลงทุนและการดำเนินงานชั้นนำของจีน ในแวดวงสื่อและบันเทิง อินเทอร์เน็ตและมือถือ ตลอดจนไลฟ์สไตล์ โดยมีนายรู่ยัก หลี่ เป็นผู้ก่อตั้งและเป็นประธาน CMC สร้างและสนับสนุนบริษัทด้านนวัตกรรมและบริษัทชั้นนำหลายแห่ง ครอบคลุมตั้งแต่คอนเทนต์ แพลตฟอร์ม เทคโนโลยี ไปจนถึงการบริการ ทั้งในวงการภาพยนตร์ โทรทัศน์ กีฬา โฆษณา บริการข้อมูลสื่อและการเงิน สมาร์ททีวี VR ความบันเทิงในรูปแบบ location-based ดนตรี เกม และอีคอมเมิร์ซ
- SoftBank Corp. ในเครือ SoftBank Group Corp. ให้บริการการสื่อสารผ่านโทรศัพท์เคลื่อนที่ โทรศัพท์พื้นฐานและบริการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตแก่ลูกค้าในญี่ปุ่น SoftBank Corp. ทำงานร่วมกันกับบริษัทอื่นๆ ในเครือ SoftBank Group โดยมีเป้าหมายที่จะเปลี่ยนไลฟ์สไตล์ของผู้คนผ่านทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) และขยายไปสู่ธุรกิจอื่นๆ ซึ่งรวมถึง Internet of Things (IoT) วิทยาการหุ่นยนต์ และพลังงาน
- VMS Investments Group เป็นกลุ่มการลงทุนแบบหลายกลยุทธ์ที่เกิดจากการรวมตัวของบริษัทต่างๆ ในฮ่องกง โดยมีธุรกิจครอบคลุมตั้งแต่ไพรเวทอควิตี้ ผลิตรายการการเงินที่มีโครงสร้างซับซ้อน การบริหารจัดการสินทรัพย์ นายหน้าค้าหลักทรัพย์ และบริการที่ปรึกษาการเงินธุรกิจ เครือข่ายการลงทุนของทางกลุ่มประกอบไปด้วยบริษัทด้านเทคโนโลยี สื่อและโทรคมนาคม ตลอดจนบริการสุขภาพ บริการสมัยใหม่ และทรัพยากรธรรมชาติ รวมไปถึงตลาดผู้บริโภค
- Founder H Fund ในเครือ Founder Group เป็นบริษัทการลงทุนชั้นนำของจีน ซึ่งเน้นเจาะกลุ่มบริษัทที่อยู่ในระยะเติบโตหรือมั่นคงแล้ว ครอบคลุมทุกภาคส่วนทั่วโลก โดยมุ่งไปที่ภาคบริการสุขภาพ, ชีววิทยาศาสตร์, เทคโนโลยี, สื่อ และโทรคมนาคม (TMT), สื่อใหม่ และอุตสาหกรรมเกิดใหม่อื่นๆ เป็นหลัก

- China Assets (Holdings) Limited เป็นกองทุนเพื่อการลงทุนในฮ่องกงและจีน ซึ่งจดทะเบียนในตลาดหุ้นฮ่องกง โดยมุ่งเน้นไปที่ภาคบริการสุขภาพ เกษตรกรรม และเทคโนโลยีเป็นหลัก
- Spectrum 28 เป็นกองทุนระยะแรกเริ่มซึ่งเข้าลงทุนในอุตสาหกรรมที่พร้อมสำหรับการเปลี่ยนแปลงอย่างสิ้นเชิง และในบริษัท/เทคโนโลยีที่สามารถกระตุ้นการเปลี่ยนแปลงทั่วโลก โดยมีทีมงานประจำอยู่ที่ซานฟรานซิสโก รัฐแคลิฟอร์เนีย

“เราเชื่อมั่นในอนาคตของประสบการณ์การรับชม VR แบบสดๆ และ NextVR ได้พิสูจน์ให้เห็นแล้วว่า บริษัทจะทำตามสัญญาขั้นนี้ได้ เราทำการลงทุนใน NextVR เพราะเราเชื่อว่าแพลตฟอร์มถ่ายทอดสด VR จะชนะใจผู้ใช้ทั่วทุกหนแห่ง” ซุน ลู่ ประธานของ CITIC Guoan กล่าว

ทั้งนี้ นักลงทุนทุกรายในการระดมทุนรอบ Series A วงเงิน 30.5 ล้านดอลลาร์ ตามที่มีการประกาศเมื่อเดือนพฤศจิกายน 2558 นั้น ได้เข้าร่วมการระดมทุนในรอบ Series B นี้ด้วย นักลงทุนเหล่านี้ประกอบด้วย Formation Group, Time Warner Investments, Comcast Ventures, RSE Ventures ของ Stephen Ross, Peter Guber ซีอีโอ Mandalay Entertainment, The Madison Square Garden Co. และ dick clark productions

“NextVR เดินหน้าปฏิวัติแนวทางการสร้างและเผยแพร่คอนเทนต์ Virtual Reality แบบไลฟ์” สก็อต เลอวิน กรรมการผู้จัดการของ Time Warner Investments และผู้สังเกตการณ์ในคณะกรรมการของ NextVR กล่าว “ผู้บริโภคกำลังตื่นตัวกับเทคโนโลยีนี้ และแพลตฟอร์มของ NextVR ถือเป็นผู้นำในแวดวงใหม่นี้อย่างปราศจากข้อกังขา”

เกี่ยวกับ NextVR: NextVR ช่วยให้การถ่ายทอดสดคอนเทนต์ขนาดใหญ่ในรูปแบบความจริงเสมือนมีคุณภาพสูงระดับที่ใช้สำหรับสถานีออกอากาศ (broadcast quality) ซึ่งเป็นการปูทางให้การถ่ายทอดสด VR แบบออนดีมานด์ กลายเป็นกระแสหลักสำหรับการถ่ายทอดรายการแข่งขันกีฬา คอนเสิร์ต ภาพยนตร์ และอื่นๆ NextVR ก่อตั้งขึ้นในปี 2552 และมีสิทธิบัตรที่จดทะเบียนแล้วหรือกำลังรอการอนุมัติมากกว่า 36 รายการ ครอบคลุมการบันทึก การบีบอัด การส่งข้อมูล และการแสดงคอนเทนต์ในรูปแบบความจริงเสมือน แพลตฟอร์มของ NextVR ช่วยสร้างคอนเทนต์ที่มีความกลมกลืนระหว่างโลกความจริงกับโลกเสมือนได้อย่างแนบเนียนเป็นธรรมชาติ โดยใช้การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่บ้านหรือผ่านมือถือ NextVR ก่อตั้งโดยผู้คร่ำหวอดในแวดวงเทคโนโลยีการสร้างภาพแบบสามมิติ การพัฒนาซอฟต์แวร์ และผู้ผลิตภาพยนตร์ที่ได้รับรางวัลการ์ตูนมาแล้ว สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ www.nextvr.com

สื่อมวลชนติดต่อ

Karena Bibbins, for NextVR
Burson-Marsteller
(310) 309-6663
Karena.bibbins@bm.com