

Makeblock ผืนีกกำลัง NOSI ลดความเหลื่อม

ล้ำทางการศึกษาในประเทศกานูเวอร์ดี ทวีปแอฟริกา



Makeblock ผู้นำระดับโลกด้านโซลูชัน STEAM Education ร่วมมือกับรัฐบาลประเทศกานูเวอร์ดีในทวีปแอฟริกา ในโครงการ Weblabs ของ NOSI (Operational Nucleus of the Information Society) e-Gov II ที่มีนายกรัฐมนตรีของกานูเวอร์ดีเป็นประธาน โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อลดความเหลื่อมล้ำของการศึกษา STEAM (วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ ศิลปะ และคณิตศาสตร์) ด้วยการนำเทคโนโลยีสารสนเทศขั้นสูงมาใช้ในระบบการศึกษาภายในประเทศ ทั้งนี้ Makeblock ในฐานะบริษัทเพียงแห่งเดียวที่ได้รับมอบหมายให้จัดหาชุดหุ่นยนต์ให้แก่โครงการ Weblabs ได้ร่วมมือกับ NOSI เพื่อนำเสนอโซลูชัน STEAM Education ให้แก่โรงเรียนและครอบครัวในกานูเวอร์ดี

จนถึงขณะนี้มีห้องปฏิบัติการอุปกรณ์ครบครัน 44 แห่งในกานูเวอร์ดีที่พร้อมสนับสนุนโครงการ WebLabs ขณะที่ Makeblock ในฐานะผู้นำด้านโซลูชัน STEAM Education ที่มีศักยภาพด้านการวิจัยและพัฒนาอันโดดเด่น ได้รับมอบหมายจากรัฐบาลกานูเวอร์ดีให้เป็นผู้จัดหาชุดหุ่นยนต์เพียงรายเดียวแก่โครงการ WebLabs โดยได้ส่งมอบชุดหุ่นยนต์ STEAM Education เกือบ 1,000 ชุดให้แก่โครงการ ซึ่งรวมถึง mBot v1.1 Bluetooth, mBot Ranger 3, mBot Ultimate และโมดูลอิเล็กทรอนิกส์อีกจำนวนมาก นอกจากนี้ บริษัทยังอบรมการใช้หุ่นยนต์ให้แก่ช่างเทคนิคจากกระทรวงศึกษาธิการและ NOSI เพื่อช่วยให้พวกเขาสามารถสอน STEAM ให้แก่นักเรียนได้

Jasen Wang ผู้ก่อตั้งและซีโอโอของ Makeblock กล่าวว่า “เราตื่นเต้นมากที่ได้ร่วมงานกับ NOSI ในการลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษาในแอฟริกา ในฐานะผู้นำระดับโลกด้าน STEAM Education เราได้แบกรับความรับผิดชอบในการทำประโยชน์ให้กับสังคม ภายใต้พันธกิจในการยกระดับการศึกษาทั่วโลกให้ก้าวหน้าไปอีกขั้น บริษัทได้ร่วมมือกับพันธมิตรทั่วโลกเพื่อทำให้ STEAM Education สามารถเข้าถึงได้ทั่วโลก เราเชื่อว่าโซลูชัน STEAM Education ที่ก้าวหน้าจะช่วยให้เด็กๆ สามารถเปลี่ยนความคิดให้กลายเป็นความจริงได้ และทำให้ความคิดสร้างสรรค์กลายเป็นส่วนหนึ่งของวิถีชีวิตของเด็กๆ”

เมื่อวันที่ 6 กุมภาพันธ์ที่ผ่านมา นักเรียนชั้นมัธยมปลาย 50 คนจากเขตใหม่เซียงอัน ประเทศจีน ได้เข้าค่าย “Tencent Xiong’an Winter Camp” และเยี่ยมชม Makeblock โดยนักเรียนเหล่านี้ได้มีโอกาสสัมผัสกับชุดหุ่นยนต์และได้เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับ STEAM ในระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรมและการแข่งขันหุ่นยนต์

ในสหรัฐอเมริกา Makeblock ได้บริจาคชุดหุ่นยนต์ให้ The Buoniconti Fund นำไปเปิดประมูล โดยรายได้ทั้งหมด

นำไปสนับสนุนการวิจัยเพื่อรักษาโรคอัมพาต ส่วนในกัวเตมาลา บริษัทได้ร่วมมือกับพันธมิตรในท้องถิ่นริเริ่มโครงการเพื่อความเป็นอยู่ที่ดีในปีที่แล้ว โดยได้นำสื่อการเรียนรู้ STEAM Education และชุดหุ่นยนต์ไปมอบให้เด็กด้อยโอกาสที่อาศัยอยู่ในพื้นที่ภูเขาห่างไกล รวมถึงเด็กที่มีภาวะทุพพลภาพ

สุดท้ายนี้ Makeblock ยังคงมุ่งมั่นที่จะมอบโอกาสทางการศึกษาให้แก่ผู้คนในชุมชนด้อยโอกาส โดยคุณ Jasen Wang กล่าวว่า “Makeblock ตั้งเป้าที่จะลดความเหลื่อมล้ำทางเทคโนโลยีและสร้างโอกาสให้แก่เยาวชน ผ่านการผสมผสานเทคโนโลยี AI และ IoT เข้ากับการศึกษา ในรูปของผลิตภัณฑ์ทางการศึกษาอย่าง Makeblock Neuron และ Codey Rocky รวมถึงซอฟต์แวร์เขียนโปรแกรมฟรีอย่าง mBlock”

เกี่ยวกับ Makeblock

Makeblock Co., Ltd ซึ่งก่อตั้งขึ้นในปี 2013 คือผู้นำด้านโซลูชัน STEAM Education ที่มุ่งให้ความรู้และสร้างความสนุกสนานในโรงเรียน สถานศึกษา และที่บ้าน ผ่านการนำเสนอฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และคอนเทนต์อันครอบคลุม รวมถึงการแข่งขันหุ่นยนต์ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อบูรณาการเทคโนโลยีเข้ากับการศึกษา ผลิตภัณฑ์ของบริษัทประกอบด้วยชุดการเรียนรู้ STEAM, ชุดการเรียนรู้เทคโนโลยี, บล็อกอิเล็กทรอนิกส์, ชุดสร้างหุ่นยนต์ DIY ที่มีชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์และกลไกต่างๆให้เลือกมากกว่า 500 รูปแบบ, ซอฟต์แวร์เขียนโปรแกรมภาพอย่างง่าย และสื่อการเรียนรู้ครบครัน ซึ่งช่วยให้ทุกคนสามารถเปลี่ยนความคิดให้กลายเป็นความจริง และปลดล็อกความเป็นไปได้ด้านนวัตกรรม สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <http://www.makeblock.com>

รูปภาพ - <https://photos.prnasia.com/prnh/20180207/2051502-1-a>

คำบรรยายภาพ - เจ้าหน้าที่เทคนิคของ Makeblock และเจ้าหน้าที่เทคนิคจากแอฟริกา ถ่ายรูปหมู่หน้าห้องปฏิบัติการ Weblabs

รูปภาพ - <https://photos.prnasia.com/prnh/20180207/2051502-1-b>

คำบรรยายภาพ - นักเรียนจากเขตใหม่เซียงอันมาเยี่ยมเยือน Makeblock