

LINE จัดงาน LINE DEVELOPER DAY 2020

ประเทศญี่ปุ่นรูปแบบออนไลน์



LINE จัดงาน LINE DEVELOPER DAY 2020 ประเทศญี่ปุ่นรูปแบบออนไลน์ สร้างสถิติผู้เข้าร่วมงานจากต่างประเทศสูงเป็นประวัติการณ์

- LINE เน้นย้ำถึงความสามารถของเทคโนโลยีในการรับมือกับความท้าทายของโลกในปัจจุบัน
- 2 ใน 3 ของผู้ที่ลงทะเบียนเข้าร่วมงานเกือบ 10,000 คน เป็นผู้เข้าร่วมงานจากต่างประเทศ
- วิทยากรจากภายนอกกว่า 36 ท่านทั้งจากสตาร์ทอัพ องค์กร และนักวิจัยจากมหาวิทยาลัยชั้นนำ ร่วมให้ความรู้ในงาน

LINE DEVELOPER DAY 2020 งานประชุมประจำปีทางด้านเทคโนโลยีสำหรับนักพัฒนาในรูปแบบออนไลน์เต็มรูปแบบเป็นครั้งแรกจาก LINE ประสบความสำเร็จครั้งใหญ่ด้วยจำนวนผู้เข้าร่วมงานจากทั่วโลกกว่าหลายพันคนตั้งแต่วันที่ 25-27 พฤศจิกายน นำเสนอความรู้ เรื่องราวน่าสนใจมากมายเกี่ยวกับการพัฒนาล่าสุดและความท้าทายที่ LINE กำลังเผชิญในปัจจุบัน รวมไปถึงเรื่องราวของผลิตภัณฑ์ AI ในอนาคต เทคโนโลยีฟินเทคและบล็อกเชน ความปลอดภัยของระบบมือถือข้ามแพลตฟอร์ม โครงสร้างพื้นฐานด้านข้อมูล งานด้านเซิร์ฟเวอร์ และเทคโนโลยี front-end เป็นต้น

จากผลกระทบของการแพร่ระบาดของไวรัสโควิด 19 ทั่วโลก งาน LINE DEV DAY ในปีนี้ จึงถูกจัดขึ้นแบบออนไลน์อย่างเต็มรูปแบบตลอดทั้ง 3 วัน อัดแน่นด้วยเซสชันการบรรยายมากถึง 150 หัวข้อนำเสนอวิสัยทัศน์และกลยุทธ์

ของ LINE ในการเป็นผู้ริเริ่มใช้เทคโนโลยีใหม่ๆ รวมถึงแชร์ความรู้ด้านเทคโนโลยีเชิงวิศวกรรมจากวิทยากรทั้งหมดมากถึง 200 คน ทั้งนักพัฒนาจาก LINE และบริษัทในเครือ รวมไปถึงวิทยากรจากภายนอกอีก 36 ท่าน งานในปีนี้ได้รับกระแสตอบรับดีเยี่ยมจากทั่วโลกสูงเป็นประวัติการณ์ด้วยจำนวนผู้ลงทะเบียนเข้าชมมากถึงเกือบ 10,000 คน โดย 2 ใน 3 เป็นผู้เข้าชมงานจากภายนอกญี่ปุ่น เพิ่มขึ้นจากปีที่แล้วที่มีอัตราผู้เข้าร่วมชมงานจากประเทศอื่นๆ เพียง 10% ซึ่งทุกหัวข้อการบรรยายสามารถรับชมได้ทาง LINE LIVE (มีเสียงภาษาอังกฤษหรือคำบรรยายภาษาอังกฤษ) และสามารถรับชมย้อนหลังผ่านทางช่องยูทูปของ LINE Developer <https://www.youtube.com/channel/UCuzvuO3E9XIoreE9u7B1ETw/>

LINE DEV DAY ในปีนี้ เริ่มด้วยการบรรยายจาก อียิบิน พาร์ค รองประธานเจ้าหน้าที่บริหารฝ่ายเทคโนโลยี LINE Corporation เกี่ยวกับการริเริ่มใช้เทคโนโลยีใหม่ๆ และความท้าทายล่าสุดที่ LINE กำลังเผชิญ เป้าหมายในเชิงนักพัฒนา และวิสัยทัศน์ในอนาคต ต่อจากนั้น ฟุจิมอน ชิเอกิ รองประธานเจ้าหน้าที่บริหารฝ่ายเทคโนโลยี Yahoo! JAPAN ได้เข้าร่วมพูดคุยถึงวิธีการที่ทั้งสองบริษัทใช้เทคโนโลยีเพื่อเอาชนะอุปสรรคและความท้าทายต่างๆ ร่วมกัน โดยในขณะนี้ LINE กำลังอยู่ในขั้นตอนของการควบรวมธุรกิจกับ Z Holdings ซึ่ง Yahoo! JAPAN ซึ่งเป็นบริษัทลูกหลักของ Z Holdings

“ยังคงมีอีกหลายอย่างที่สามารถทำให้เกิดขึ้นได้ด้วยพลังอำนาจของเทคโนโลยี ทั้งในญี่ปุ่นและประเทศอื่นๆ ทั่วโลก “เรากำลังเผชิญหน้ากับประเด็นต่างๆ ในสังคม เช่น โควิด 19 การช่วยให้ชีวิตผู้คนสะดวกสบายและดีขึ้นท่ามกลางสภาวะมากมายเหล่านี้ได้คือเหตุผลสำคัญที่เราต้องการที่จะร่วมงานกัน” อียิบิน พาร์ค กล่าว

“เจตจำนงของ CEO เราแสดงถึงความตั้งใจที่จะร่วมงานเป็นทีมเดียวกัน เช่นเดียวกับทีมนักพัฒนา เราจะร่วมมือกันรับมือกับความท้าทายทางสังคมมากมายเหล่านี้ไปด้วยกัน” ฟุจิมอน ชิเอกิ กล่าวเสริม

การบรรยายยังเน้นย้ำถึงความสำเร็จทางด้านเทคโนโลยีของ LINE ในบริการด้านต่างๆ โดยความต้องการด้านการสื่อสารดิจิทัลเพิ่มขึ้นในปีที่พีเจเอวีโอคอลของ LINE ได้มีการปรับปรุงพัฒนาอย่างต่อเนื่อง และมีการใช้งานเพิ่มขึ้นถึง 235% ในช่วงเดือนกุมภาพันธ์ถึงพฤษภาคม LINE ยังได้พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานทางด้านข้อมูลของ LINE หรือเรียกว่า Information Universe (IU) ประกอบไปด้วยข้อมูล (consolidated data) มากถึง 270 PB (petabytes) และเพิ่มขึ้นในอัตรา 7 แสนล้านเรคคอร์ดต่อวัน

อียิบิน พาร์ค กล่าวว่า “เราเห็นอัตราการใช้งานในช่วง peak time เพิ่มขึ้นสูงถึง 16 เท่าเมื่อเทียบกับช่วงเวลาปกติ เราจึงมีการพัฒนา load balancing เพื่อให้ระบบทำงานอย่างเต็มความสามารถ และเราได้ทำการเปลี่ยนแปลงเพื่อให้ฐานข้อมูลในภูมิภาคต่างๆ สามารถจัดเก็บและถูกใช้งานตามเงื่อนไขของเครือข่ายได้อย่างมีประสิทธิภาพ”

ความสำเร็จที่สำคัญของ LINE ในประเทศอื่นนอกจากญี่ปุ่น ยังรวมไปถึง การเปิดให้บริการ LINE BK โซเชียลแบงกิ้งบน LINE อย่างเต็มรูปแบบในประเทศไทย โดย LINE มีแผนที่จะขยายบริการรูปแบบนี้ไปยังประเทศอื่นๆ เช่น ญี่ปุ่น ไต้หวัน และอินโดนีเซีย และอีกหนึ่งตัวอย่างความสำเร็จทางด้านเทคโนโลยีของ LINE คือบริการยื่นขอ

ทะเบียนบ้านผ่าน LINE สำหรับผู้อยู่อาศัยย่าน Shibuya ในกรุงโตเกียว ที่สามารถยื่นขอทะเบียนบ้านผ่าน LINE และชำระเงินด้วย LINE Pay นับเป็นการใช้งาน eKYC เป็นครั้งแรกโดยองค์กรภาครัฐท้องถิ่นในประเทศญี่ปุ่น และในอนาคตอันใกล้นี้ LINE จะออกบริการ LINE DOCTOR ซึ่งเป็นบริการที่ช่วยให้คนไข้และหมอสื่อสารกันผ่านทาง LINE วิดีโอแชต เพื่อลดภาระของการไปพบแพทย์ที่โรงพยาบาลอีกด้วย

นอกจากนี้ LINE DEV DAY ยังนำเสนอผลงานการพัฒนาบริการสำหรับภาคธุรกิจมากมาย เช่น ในเดือนกรกฎาคม LINE OA ได้เพิ่มฟังก์ชันการโทรด้วยเสียงและวิดีโอเข้ามาได้ ช่วยให้ธุรกิจสามารถตอบคำถามของลูกค้าได้อย่างสะดวกง่ายดายมากยิ่งขึ้น โดยมีแผนเพิ่มบริการจองร้านอาหารภายในปีนี้ และการเชื่อมต่อกับ LINE Pay ภายในสิ้นปี 2563 รวมไปถึงความสำเร็จในการเปิดให้บริการ LINE MINI App เว็บแอปพลิเคชันบน LINE ที่เปิดให้บริการแล้วในปี

แพลตฟอร์ม LINE Blockchain เป็นอีกหนึ่งบริการที่ LINE พัฒนาอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ปี 2561 โดย LINE ได้เปิดตัว LINE Blockchain Developers ในช่วงต้นปี ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มเปิดให้นักพัฒนาภายนอกสามารถพัฒนาบริการบล็อกเชนอย่างง่ายดายและมีประสิทธิภาพบน Mainnet ที่ LINE พัฒนาขึ้นมาอย่างเป็นอิสระ สร้างความเชื่อถือด้วยระบบอัลกอริทึม โดย LINE มุ่งมั่นที่จะสร้าง Blockchain ใช้งานง่ายที่ออกแบบมาสำหรับทุกคน

อย่างไรก็ตาม ยังมีการเปลี่ยนแปลงอีกมากที่จะเกิดขึ้นในปีหน้า แต่สิ่งหนึ่งที่ไม่เปลี่ยนแปลงคือความมุ่งมั่นของ LINE ตามพันธกิจ Closing the distance ในการช่วยให้ทุกคนสามารถเข้าถึงข้อมูล บริการได้อย่างใกล้ชิดกันต่อไป

บัญชีทางการ LINE DEVELOPER DAY: <https://lin.ee/dkucP2l>

เว็บไซต์ทางการ LINE DEVELOPER DAY 2020: <https://linedevday.linecorp.com/2020/en/>

LINE Engineering: <https://engineering.linecorp.com/en/>

ทวิตเตอร์: https://twitter.com/LINE_DEV_EN