

Japan Media Arts Festival ครั้งที่ 20 ประกาศ รายชื่อผลงานที่ชนะการประกวด

งาน Japan Media Arts Festival ครั้งที่ 20 ประกาศรายชื่อผลงานที่ชนะการประกวดและคว้ารางวัล Special Achievement Award

รางวัล Grand prize สาขาศิลปะ ตกเป็นของผลงานสื่อศิลปะจัดวาง “Interface I” ของศิลปินชาวเยอรมันนามว่า ราล์ฟ เบคเกอร์ ส่วนในสาขามังงะ ผลงานวิดีโอ “SHIN GODZILLA” ของศิลปินชาวญี่ปุ่น อันโนะ ฮิเดอากิ และ ฮิโกชิ ซินจิ คว้ารางวัลไปครอง สำหรับสาขาแอนิเมชัน รางวัลตกเป็นของภาพยนตร์แอนิเมชันเรื่อง “your name.” ของศิลปินชาวญี่ปุ่น ชินไค มาโคโตะ และในสาขามังงะ “BLUE GIANT” ของศิลปินชาวญี่ปุ่น อิชิซึกะ ซินอิจิ คว้ารางวัลไป สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับรางวัลอื่นๆ สามารถดูได้ที่เว็บไซต์ของงาน Japan Media Arts Festival ครั้งที่ 20

Japan Media Art Festival เป็นเทศกาลด้านสื่อศิลปะ (ภาษาญี่ปุ่น: “Media Geijutsu”) ที่ครอบคลุมที่สุดงานหนึ่ง เพื่อยกย่องเชิดชูผลงานที่โดดเด่นใน 4 สาขา ได้แก่ ศิลปะ มังงะ แอนิเมชัน และมังงะ อีกทั้งยังเปิดเวทีให้ชื่นชมผลงานที่ได้รับรางวัลด้วย

สำหรับงาน Japan Media Arts Festival ครั้งที่ 20 เราได้รับผลงานที่ส่งเข้ามาประกวดมากถึง 4,034 ผลงาน จาก 88 ประเทศและภูมิภาค หลังการพิจารณาอย่างเข้มงวดของคณะกรรมการ แต่ละสาขาก็ได้ประกาศผู้ชนะรางวัลต่างๆ (Grand Prize, Excellence Award และ New Face Award) รวมถึงรางวัล Special Achievement Award ซึ่งมอบให้แก่ผู้ที่ทำประโยชน์อย่างมหาศาลให้กับวงการสื่อศิลปะ

การจัดแสดงผลงานที่ได้รับรางวัลจะจัดขึ้นในเดือนกันยายน 2017 ที่ NTT InterCommunication Center (ICC) และ Tokyo Opera City Art Gallery (ฮัตสึได, โตเกียว)

Japan Media Art Festival เชิดชูผลงานอันโดดเด่นจากหลากหลายสาขาในแวดวงสื่อ ตั้งแต่แอนิเมชันและการ์ตูน ไปจนถึงสื่อศิลปะและเกม นับตั้งแต่ก่อตั้งในปี 1997 เทศกาลนี้ได้มอบรางวัลให้กับผลงานสำคัญมากมายที่สะท้อนถึงความคิดสร้างสรรค์และศิลปะชั้นสูง และนอกเหนือจากการจัดแสดงผลงานที่ได้รับรางวัลประจำปีแล้ว ภายในงานยังมีกิจกรรมอื่นๆ อาทิ การประชุมสัมมนา การฉายภาพยนตร์ และการนำเสนอผลงานอีกด้วย

เว็บไซต์อย่างเป็นทางการ: <http://festival.j-mediaarts.jp/en/>

ที่มา: Japan Media Arts Festival