

G2A เปิดตัวระบบสนับสนุนนักพัฒนาเกมทั่วโลก

มอบสิทธิประโยชน์สุดคุ้มมากมาย



เซซูฟ โปแลนด์, ลอนดอน และฮ่องกง-4 ก.ค.-พีอาร์นิวส์ไวร์/อินโฟเควสท์

ระบบสนับสนุนนักพัฒนาใหม่เอี่ยมจาก G2A ช่วยยกระดับการเข้าถึงสิทธิประโยชน์ต่างๆในตลาดเกมดิจิทัลทั่วโลก

ในฐานะที่เป็นผู้นำตลาดเกมดิจิทัล G2A จึงตระหนักถึงความรับผิดชอบที่มีต่ออุตสาหกรรมเกมโดยรวม และจากการจัดอีเวนต์ต่างๆเมื่อไม่นานมานี้ทำให้บริษัทเล็งเห็นว่าต้องเร่งมอบสิทธิประโยชน์ใหม่ๆเพื่อให้นักพัฒนาโดยเฉพาะ พร้อมทั้งเปิดโอกาสให้นักพัฒนาได้เข้ามามีบทบาทมากขึ้นในการสร้างตลาดเกมแห่งอนาคต

(รูปภาพ: <http://photos.prnewswire.com/prnh/20160703/385868>)

ด้วยเหตุนี้ G2A จึงขอเสนอสิทธิประโยชน์ต่างๆ ที่จะช่วยให้นักพัฒนาได้เข้ามามีส่วนร่วมในตลาดเกมดิจิทัลแบบเต็มตัว และเพื่อขยายตัวเลือกความปลอดภัยให้มากขึ้น โดยชุดเครื่องมือสนับสนุนชุดแรกในอุตสาหกรรมเกมประกอบด้วย

1. การเก็บค่าลิขสิทธิ์: นักพัฒนาสามารถเรียกเก็บค่าลิขสิทธิ์ผลิตภัณฑ์ที่จำหน่ายผ่าน G2A ได้สูงสุด 10% เปิดทางให้นักพัฒนามีรายรับในกรณีที่ผู้อื่นนำผลิตภัณฑ์ของตนไปประมูล
2. การลำดับความสำคัญ: รายการประมูลที่เปิดประมูลโดยนักพัฒนาเองจะถูกจัดวางไว้ในลำดับแรก ก่อนรายการประมูลของร้านค้าที่รับผลิตภัณฑ์มาอีกที เพื่อเพิ่มความโปร่งใสและช่วยให้เห็นได้ชัดเจนมากขึ้น นอกจากนี้ นักพัฒนายังสามารถสร้างและปรับแต่งหน้าร้านของตนเอง เพื่อนำเสนอผลิตภัณฑ์และโปรโมชั่นทั้งหมด
3. การป้องกันการเรียกเงินคืน (Chargeback): นักพัฒนาสามารถนำระบบ G2A Pay ไปใช้ร่วมกับเว็บไซต์ของตนเองได้ฟรี ซึ่งจะช่วยคุ้มครองเว็บไซต์จากความเสียหายต่างๆ (เป็นประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับบริษัทพัฒนาเกมรายเล็ก ผู้เริ่มต้นพัฒนาเกม รวมถึงผู้ที่รู้สึกว่าการความปลอดภัยของตนยังไม่สมบูรณ์พอ)
4. การเข้าถึงฐานข้อมูล: นักพัฒนาสามารถเข้าถึงข้อมูลในฐานข้อมูลของ G2A เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของยอดขาย ปริมาณ และเวลา เพื่อติดตามวัฏจักรของทุกคีย์และตรวจจับการใช้งานที่ผิดกฎหมาย
5. ระบบจัดการบัญชี: G2A ได้ขยายระบบจัดการบัญชีเพื่อรองรับความต้องการของนักพัฒนาและเพื่อแก้ไขปัญหา

ต่างๆ โดยเฉพาะปัญหาที่เกี่ยวกับความปลอดภัย

6. เงินทุนสำหรับนักพัฒนา: มีคอกเกมจำนวนมากที่อยากสนับสนุนนักพัฒนาในดวงใจ และนี่เป็นครั้งแรกที่นักเล่นเกมสามารถมอบเงินให้นักพัฒนาได้โดยตรง ด้วยการกดปุ่มใหม่บนเพจผลิตภัณฑ์ของนักพัฒนา

7. การเข้าถึงลูกค้าทั่วโลก: ระบบแปลหลายภาษาของ G2A ช่วยให้นักพัฒนาเข้าถึงลูกค้า 10 ล้านคนของเราได้มากขึ้น โดยลูกค้าเหล่านี้ต่างมีความกระตือรือร้นที่จะเล่นเกมใหม่ๆจากนักพัฒนาอิสระ

G2A สนับสนุนสมาชิกทุกคนในอุตสาหกรรมเกม และพร้อมมอบสิทธิประโยชน์เหล่านี้ให้แก่นักพัฒนาทุกท่านโดยไม่คิดค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมแต่อย่างใด

“เราขอขอบคุณทุกท่านที่ได้ให้ข้อมูลและคำติชมเพื่อให้เรานำมาปรับปรุงตลาดเกม G2A ให้ดียิ่งขึ้น ไม่ว่าจะเป็นเกมเมอร์ นักพัฒนา หรือผู้ที่มีอิทธิพลในวงการก็ตาม” Bartosz Skwarczek ซีอีโอของ G2A กล่าว “เรามีความมุ่งมั่นในการปรับตัวให้เข้ากับสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว และเราจะสนับสนุนนักพัฒนาด้วยแนวทางใหม่ๆ เพื่อประโยชน์ของอุตสาหกรรมเกมโดยรวม”

นอกเหนือจากสิทธิประโยชน์ที่ดีขึ้นเพื่อนักพัฒนาแล้ว G2A จะเดินทางติดตามสถานการณ์ของตลาดเกมอย่างทั่วถึงเพื่อรับมือกับกลไกที่อาจเกิดขึ้น ในกรณีที่พบการฉ้อโกงแม้มีโอกาสเกิดขึ้นน้อยมาก ทาง G2A จะทำการสืบสวนและแบนผู้ที่ฝ่าฝืนกฎเพื่อไม่ให้เข้ามาในตลาดอีก บริษัทได้ร่วมมือกับหน่วยงานด้านกฎหมายทั่วโลก เพื่อติดตามการฉ้อโกงและรักษาความปลอดภัยของตลาดเกมให้คงอยู่ต่อไป นอกจากนี้ ผู้ให้บริการชำระเงินหลายสิบรายทั่วโลกยังร่วมมือกับ G2A เพราะเชื่อมั่นอย่างเต็มที่ในกระบวนการรักษาความปลอดภัยของ G2A

Jacqueline Purcell หัวหน้าฝ่ายประชาสัมพันธ์สากลของ G2A กล่าวว่า “เราตระหนักดีว่านี่เป็นเพียงก้าวเล็กๆบนเส้นทางของการเพิ่มมูลค่าและยกระดับความปลอดภัยให้แก่ผู้ค้าทุกรายในตลาดเกมที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว เราจะไม่ย่อแฉ่งความคืบหน้าให้ทรบต่อไปเมื่อมีโซลูชันใหม่ๆออกมา และเราจะทำทุกอย่างให้ดียิ่งๆขึ้นไป”

ทั้งนี้ การทดสอบระบบจะเริ่มขึ้นภายใน 2 สัปดาห์ข้างหน้า และจะเริ่มเปิดให้ใช้งานในวันที่ 29 กรกฎาคม 2559 สำหรับนักพัฒนาที่สนใจเข้าร่วมการทดสอบกรุณาติดต่อ developers@g2a.com

ผู้เขียน: Jacqueline Purcell - jpurcell@G2A.com

ที่มา: G2A.COM