

Crytek จับมือเป็นพันธมิตรทางธุรกิจกับ PlayFusion

Crytek เตรียมผนวก Enhanced Reality Engine ของ PlayFusion เข้ากับซอฟต์แวร์ CRYENGINE เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้ใช้ CRYENGINE เข้าถึงพีเจอาร์และเครื่องมือใหม่ๆในการพัฒนาเกม

ในการประชุมนักพัฒนาเกม (Game Developers Conference) บริษัท PlayFusion ผู้นำด้านการใช้ความจริงเสริมเพื่อวัตถุประสงค์ด้านการสื่อสารและความบันเทิง ได้สร้างความร่วมมือเชิงกลยุทธ์กับ Crytek บริษัทพัฒนาเกมและเทคโนโลยีจากแฟรงก์เฟิร์ต เจ้าของซอฟต์แวร์พัฒนาเกมชั้นนำอย่าง CRYENGINE และเจ้าของเกมที่ได้รับรางวัลมากมาย ภายใต้ข้อตกลงดังกล่าว PlayFusion จะอนุญาตให้ Crytek นำแพลตฟอร์ม Enhanced Reality Engine ไปใช้เพื่อเพิ่มขีดความสามารถของ CRYENGINE

แอฟนี่ เฮอร์ลี ผู้ก่อตั้งและซีอีโอร่วมของ Crytek กล่าวว่า “เทคโนโลยีอนาคตไกลของ PlayFusion จะช่วยเพิ่มขีดความสามารถในการเล่นแบบมัลติเพลเยอร์ให้กับแพลตฟอร์ม CRYENGINE อันทรงพลังของเรา การเพิ่มเทคโนโลยีความจริงเสริม (AR) ที่มีประสิทธิภาพและมีคุณสมบัติที่ดีที่สุดในอุตสาหกรรมไว้ใน CRYENGINE จะทำให้ผู้เล่นได้ดื่มด่ำกับประสบการณ์เสมือนจริงในระดับที่น่าเหลือเชื่อ ความคิดสร้างสรรค์และความแข็งแกร่งทางเทคนิคของชุมชนนักพัฒนาเกมทั่วโลกในปัจจุบัน ทำให้ช่วงเวลานี้เหมาะสมที่สุดในการสร้างประสบการณ์อันน่ามหัศจรรย์ใหม่ๆให้กลายเป็นความจริง และนี่คือเครื่องมือที่ดีที่สุดสำหรับภารกิจนี้”

PlayFusion ซึ่งก่อตั้งโดยกลุ่มผู้คร่ำหวอดในอุตสาหกรรมเกม ได้พัฒนาเทคโนโลยีหุ่นยนต์และปัญญาประดิษฐ์เพื่อผสมผสานประสบการณ์เสมือนจริงต่างๆเข้าด้วยกัน เทคโนโลยีที่เป็นกรรมสิทธิ์ของเราประกอบด้วยแพลตฟอร์มความจริงเสริมอันครอบคลุม ตั้งแต่อุปกรณ์ IoT, คอมพิวเตอร์วิทัศน์, เทคโนโลยีการจดจำเสียง, การเรียนรู้ของเครื่อง และข้อมูลเชิงลึก PlayFusion มอบประสบการณ์ที่แปลกใหม่และน่าสนใจทั้งการเชื่อมต่อที่ลื่นไหลและการรับส่งข้อมูลทางไกล บนแพลตฟอร์มที่มีพีเจอาร์ครบครัน รวดเร็วที่สุด และทรงประสิทธิภาพที่สุดในตลาดอุปกรณ์เคลื่อนที่ในปัจจุบัน

มาร์ค เจอร์ฮาร์ด ประธานเจ้าหน้าที่บริหารและประธานเจ้าหน้าที่ฝ่ายเทคโนโลยีของ PlayFusion กล่าวว่า “เรารู้สึกเป็นเกียรติอย่างยิ่งที่ได้รับเลือกให้เป็นหุ้นส่วนด้านเทคโนโลยี Enhanced Reality ของบริษัท Crytek ซึ่งไม่เพียงแต่เป็นผู้กำหนดนิยามการทำงานของเกมยุคใหม่เท่านั้น แต่ยังเป็นผู้กำหนดมาตรฐานอันไร้ข้อกังขาในด้านการสร้างภาพเสมือนจริงและภาพ 3 มิติแบบเรียลไทม์ด้วย เราหวังเป็นอย่างยิ่งที่จะทำงานร่วมกับ Crytek เพื่อพัฒนาเทคโนโลยีที่ทันสมัยและสร้างมาตรฐานใหม่ในด้าน Enhanced Reality ให้กับอุตสาหกรรม”

ทั้งนี้ PlayFusion และ Crytek จะเปิดเผยรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับความร่วมมือครั้งนี้ในอีกไม่กี่เดือนข้างหน้า

เกี่ยวกับ PlayFusion

PlayFusion เป็นบริษัทเทคโนโลยีที่ตั้งอยู่ในเมืองเคมบริดจ์ สวรรค์ด้านไอทีของสหราชอาณาจักร บริษัทได้รับรางวัลต่างๆมาแล้วมากมาย และกำลังบุกเบิกอนาคตความบันเทิงในรูปแบบความเป็นจริงเสริมด้วย Enhanced Reality Engine(TM) เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์วิทัศน์สุดล้ำอันเป็นกรรมสิทธิ์ของบริษัท ที่สามารถผนวกรวมโลกจริงและโลกดิจิทัลได้อย่างกลมกลืน เปิดโอกาสให้นักประดิษฐ์ นักเล่าเรื่อง และผู้มอบความบันเทิง สามารถนำเสนอประสบการณ์ที่น่าทึ่งและมหัศจรรย์ได้อย่างแท้จริง นอกจากนี้ PlayFusion ยังจับมือกับ Games Workshop พัฒนาการ์ดเกมแนวสงครามรูปแบบใหม่ พร้อมเปิดโอกาสให้คอการ์ดเกมได้สัมผัสกับจักรวาลของเกม Warhammer Age of Sigmar ขณะที่ผลิตภัณฑ์ IP เรืองของบริษัทย่าง Lightseekers ก็ถือเป็นหนึ่งในการ์ดเกมที่กำลังเติบโตเร็วที่สุดอีกด้วย

รับชมข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ www.PlayFusion.com

เกี่ยวกับ Crytek

Crytek เป็นผู้ให้บริการเทคโนโลยีและนักพัฒนาวิดีโอเกมอิสระ บริษัทมุ่งมั่นในการก้าวข้ามขีดจำกัดของเกมด้วยซอฟต์แวร์พัฒนาเกม 3 มิติสุดล้ำอย่าง CRYENGINE บริษัทมีสำนักงานใหญ่อยู่ในเมืองแฟรงก์เฟิร์ต ประเทศเยอรมนี และมีสตูดิโออยู่ที่กรุงเคียฟ ประเทศยูเครน และเมืองอิสตันบูล ประเทศตุรกี Crytek เป็นผู้สร้างสรรคเกมที่ได้รับรางวัลมากมาย ได้แก่ Far Cry, Crysis, Ryse: Son of Rome, Warface, The Climb, Robinson: The Journey และ Hunt: Showdown บริษัทนำเสนอประสบการณ์การเล่นเกมที่แปลกใหม่และสนุกสนานทั้งบนเครื่องพีซี เครื่องเกม รวมถึง VR และยังคงเติบโตอย่างต่อเนื่องในตลาดเกม เกมของ Crytek ทุกเกมพัฒนาขึ้นโดยใช้ CRYENGINE และทุกคนสามารถใช้ซอฟต์แวร์นี้สร้างเกมด้วยโมเดลธุรกิจแบบ Pay What You Want

รับชมข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ www.crytek.com และ www.cryengine.com

สื่อมวลชนติดต่อ

สำหรับ PlayFusion

Alan Dunton, Grayling

อีเมล: alan.dunton@grayling.com

สำหรับ Crytek

Jennifer Willis

อีเมล: jenniferw@crytek.com