

“Cryptogirl” การ์ดเกมรูปแบบใหม่บนแพลตฟอร์มอีเธอเรียม เปิดโอเพ่นเบต้าแล้ว



ผู้สร้าง Cryptogirl การ์ดเกมแนววางแผนที่สร้างขึ้นบนแพลตฟอร์มอีเธอเรียม ประกาศว่า Cryptogirl ได้เปิดให้ทดลองเล่นในเวอร์ชันโอเพ่นเบต้าแล้ว เมื่อวันที่ 9 กรกฎาคม 2561 ที่ผ่านมา

Cryptogirl เป็นเกมแรกที่น่าเสนอประสบการณ์การเล่นทั้งแบบ PvE และ PvP ในโลกของเทคโนโลยีบล็อกเชน นอกจากนี้ ตัวเกมยังมีของสะสมในเกม ที่สามารถนำไปเทรดหรือขายได้โดยใช้สกุลเงินดิจิทัลยอดนิยมอย่าง Ether เกมนี้บอกเล่าเรื่องราวของโลกในอนาคตอันไกลโพ้น ซึ่งถูกสะกดดาวทางขนาดมหึมาพุ่งชนจนมวลมนุษยชาติทั้งหลาย ถูกทำลายล้างไปสิ้นซาก ทว่าเหตุการณ์ดังกล่าวก่อให้เกิดขุมพลังอันลึกลับ โดยผู้เล่นเกมจะต้องบังคับตัวละครหลักของเกมอย่าง “คริปโตเกิร์ล” ในการค้นหา รวบรวม หรือแย่งชิงพลังที่วุ่น

ผู้เล่นจะได้รับเงินและของรางวัลในเกมด้วยการสะสมคริปโตเกิร์ลและไอเทมอื่น ๆ ซึ่งจะพบได้เมื่อเปิด “เครื่องฟักไข่” นอกจากนี้ ผู้เล่นยังสามารถพัฒนาตัวละครคริปโตเกิร์ลของตน ด้วยการอัปเกรดและใส่ไอเทมต่าง ๆ เพื่อเพิ่มมูลค่าให้กับสิ่งของในเกม

คริปโตเกิร์ลแต่ละตัวได้รับการออกแบบโดยผู้สร้างแอนิเมชันชั้นนำของญี่ปุ่น โดยพัฒนาขึ้นจากโทเคน ERC721 และมีรหัสพันธุกรรมเฉพาะตัว ภายในเกม คริปโตเกิร์ลบางตัวมีจำนวนจำกัด ระดับความหายากมีตั้งแต่ระดับ N (ทั่วไป), S (หายาก), SR (หายากมาก) และ SSR (หายากที่สุด) ผู้เล่นสามารถเพิ่มพลังให้แก่ตัวละคร ติดตั้งอาวุธ ทำลายและรีไซเคิลตัวละครได้ตามความต้องการ

สำหรับเวอร์ชันทดลองนี้ ผู้เล่นจะได้รับคริปโตเกิร์ลและไอเทมอื่น ๆ จากเครื่องฟักไข่ ด้วยการใส่โทเคนภายในเกม ที่ชื่อว่า “debris” ชิ้นส่วนเหล่านี้สามารถนำมาแลกเปลี่ยนได้ และยังสามารถสะสมได้ตลอดการเล่นหรือการซื้อด้วย Ether ชิ้นส่วนเหล่านี้และอุปกรณ์อัปเกรดอื่น ๆ ภายในเกมใช้ระบบโทเคน ERC223 และคริปโตเกิร์ลทุกตัวสามารถนำไปแลกเปลี่ยนบนตลาดภายในเกมได้

เกม Cryptogirl ได้รับความสนใจอย่างมากตั้งแต่เริ่มต้น โดยแค่ฟรีเซสวันแรก ก็มีการ์ดถูกขายไปถึง 30 ใบในเวลาเพียง 13 นาที ตัวละครบางตัวถูกขายไปในราคาสูงกว่าราคาเริ่มต้นถึง 12 เท่า ขณะที่ debris ภายในเกมก็ได้รับความนิยมไม่แพ้กัน โดย debris ที่นำออกขายก่อนเปิดตัวจริง จำนวน 10,000 ชิ้น ราคาชิ้นละ 0.0005ETH นั้น ถูกจำหน่ายหมดภายใน 2 ชั่วโมงแรก

ในขณะที่เกมบนบล็อกเชนทั่วไปไม่เปิดโอกาสให้ผู้เล่นและเหล่าดีไซเนอร์ได้มีปฏิสัมพันธ์กันสักเท่าไร แต่ Cryptogirl มาพร้อมกับระบบนิเวศแบบเปิด ซึ่งผู้เล่นและนักพัฒนาสามารถใช้ APIs เพื่อพัฒนาปลั๊กอินและ MODS ได้ นอกจากนี้ ผู้เล่นและนักพัฒนายังสามารถพัฒนาเกมไชด์เชนของตัวเองได้ ผ่านการใช้ไอเทมและคริปโตเคอร์เรนซีที่ได้รับในเกม ซึ่งฟีเจอร์สุดพิเศษเหล่านี้ล้วนเป็นปัจจัยที่เหล่าผู้สร้างการันตีว่าจะช่วยยกระดับประสบการณ์ให้กับผู้เล่นได้เป็นอย่างดี

เมื่อพูดถึงโหมดเกมทั้ง 2 แบบของ Cryptogirl นั้น ในส่วนแรกคือโหมด PvE ซึ่งจะเปิดให้ผู้เล่นสามารถแบ่งปันก็อปปี้และปลั๊กอินได้ตามต้องการ พร้อมเปิดทางให้ทุกคนเพลิดเพลินไปกับส่วนแบ่งของผลกำไรตามที่เล่นได้ ขณะที่โหมด PvP ซึ่งผู้เล่นจะได้รับผลกำไรจากการต่อสู้กับผู้เล่นรายอื่น ๆ นั้น จะเปิดให้ทุกคนได้สนุกกันในเดือนสิงหาคมนี้

ทั้งนี้ ทีมผู้สร้างต่างมุ่งมั่นที่จะนำศิลปินชื่อดังของญี่ปุ่นมามีส่วนร่วมในเกมนี้มากขึ้น พร้อมสร้างสรรค์การผสมผสานที่โดดเด่นระหว่างเทคโนโลยีคริปโตและอนิเมะซึ่งเป็นที่โปรดปรานของทุกคน

텔레แกรม: <https://t.me/joinchat/HWlyl0pTbDDTmguBjK3RJQ>

เว็บไซต์: <https://cryptogirl.game/index>

รูปภาพ - <https://photos.prnasia.com/prnh/20180711/2184316-1>