

3 ผู้พัฒนาเกมระดับแถวหน้าทั้ง Cloud Imperium, Eidos-Montréal และ Oxide ขานรับนวัตกรรมแมนเทิล (Mantle) จากเอเอ็มดี



นักพัฒนาเกมรายใหม่ๆ ผันกิจการเอเอ็มดี เพิ่มประสิทธิภาพความแรงของการเล่นเกมบนพีซี พร้อมส่งมอบช่องทางการพัฒนาพีซีเกมใหม่ๆ ให้ง่ายยิ่งขึ้น ด้วยคุณสมบัติสุดล้ำของหน่วยเร่งการประมวลผล (APUs) และกราฟฟิกการ์ด AMD Radeon™ รุ่นใหม่



ชั้นนี้เวล แคลิฟอร์เนีย – เอเอ็มดี เผยรายชื่อ 3 พันธมิตรใหม่ นักพัฒนาเกม สำหรับการเปิดตัวนวัตกรรมใหม่ล่าสุด ในชื่อ **แมนเทิล (Mantle)** ทั้ง Cloud Imperium Games, Eidos-Montréal™ ในกลุ่ม Square Enix® และ Oxide Games ผันกิจการขับเคลื่อนประสิทธิภาพในการพัฒนาเกม โดยใช้ประโยชน์สูงสุดจากสถาปัตยกรรมกราฟิกสมัยใหม่ ให้ครอบคลุมเกมทั้งที่เล่นบนพีซี โน้ตบุ๊กและคอนโซลเมอร์ ดีไวซ์ เช่น แท็บเล็ต

นาย **Ritche Corpus** ผู้อำนวยการฝ่าย ISV gaming and alliances ของเอเอ็มดี กล่าวว่า “เอเอ็มดี ภาคภูมิใจกับการเป็นหนึ่งในการสร้างการเปลี่ยนแปลงให้กับโลกของเกมผ่านแมนเทิล การทำงานอย่างใกล้ชิดระหว่างเอเอ็มดี และนักพัฒนาชั้นนำในอุตสาหกรรมเกม ได้แก่ Cloud Imperium, Eidos-Montréal และ Oxide ทำให้ Mantle สามารถเพิ่มประสิทธิภาพขั้นสูงสุดให้กับพีซีเกมใหม่ๆ ที่จะออกสู่ตลาด

ปัจจุบัน Cloud Imperium Games อยู่ระหว่างพัฒนาเกม “Star Citizen” เกมซิมูเลชันขี้นยานบินต่อสู้กันใอวกาศ ที่นักเล่นเกมบนพีซีตั้งตารอคอยอย่างมาก จากฝีมือของนักพัฒนาเกมระดับตำนานอย่าง คริส โรเบิร์ตส์

ด้าน นายคริส โรเบิร์ตส์ ซีอีโอ ของ Cloud Imperium Games กล่าวว่า “นวัตกรรมแมนเทิลจากเอเอ็มดี จะช่วยให้เรา ใช้ประโยชน์จากประสิทธิภาพของกราฟิกการ์ด AMD Radeon GPU ได้สูงขึ้น” พร้อมเสริมว่า “แมนเทิลมีความสำคัญอย่างยิ่งยวด สำหรับเกมอย่าง Star Citizen ซึ่งได้รับการออกแบบให้จำเป็นต้องใช้กราฟิกการ์ดที่มีขุมพลังมหาศาล ด้วยนวัตกรรมของ Mantle ทีมเราจึงสามารถทุ่มเวลาไปกับการสร้างสรรค์ภาพที่สวยงามได้อย่างสมบูรณ์แบบตามที่ตั้งเป้าไว้และลดเวลาที่ต้องมาคอยกังวลว่า ฮาร์ดแวร์สำหรับเกมในปัจจุบัน มีความพร้อมสำหรับ

เกมนี้หรือยัง”

พันธมิตรอีกราย คือ **Eidos-Montréal** ก็เป็นสตูดิโอที่อยู่เบื้องหลังเกม **“THIEF™”** เกมแนวผจญภัยของซีเอนชโมย ที่มีกำหนดเปิดตัวในเดือนกุมภาพันธ์ 2557 นอกจากนี้ ยังพัฒนาเกม **“DEUS EX: HUMAN REVOLUTION®”** ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของโครงการ Gaming Evolved ของเอเอ็มดี

“แมนเทิลจะทำให้คุณสามารถใช้งาน AMD Radeon GPUs ได้อย่างเต็มศักยภาพและเปิดประตูสู่โอกาสใหม่ๆ มากมาย รวมถึงเพิ่มพลังของ CPU และ GPU” นายเดวิด อันฟอสซี หัวหน้าสตูดิโอ Eidos-Montréal กล่าว พร้อมเสริมว่า “จากเหตุผลนี้แมนเทิลจึงเป็นหนึ่งในความเปลี่ยนแปลงที่สำคัญที่สุดของงานกราฟิกสำหรับเกมบนพีซี ในรอบหลายปี”

ขณะที่ **Oxide Games** ภายใต้การนำของผู้บริหารที่เปี่ยมประสบการณ์ในอุตสาหกรรมเกม ก็อยู่ระหว่างออกแบบเอ็นจินใหม่ **“Nitrous”** สำหรับเกมที่รันบนพีซีหรือเครื่องเล่นเกมที่ใช้หน่วยประมวลผล 64 บิต แบบมัลติคอร์

“เทคโนโลยีแมนเทิลของเอเอ็มดี ช่วยให้เราพัฒนาเกมสำหรับฮาร์ดแวร์ได้หลากหลายขึ้นกว่าโซลูชันอื่นที่มีอยู่ในตลาด” นายแดน เบเกอร์ ผู้ร่วมก่อตั้ง **Oxide Games** กล่าวและเพิ่มเติมว่า “การนำแมนเทิลเข้ามาช่วยในการพัฒนาเกม จะสนับสนุนการทำงานแบบมัลติ-แพลตฟอร์มของเรา ขณะที่ เอนจิน Nitrous สำหรับหน่วยประมวลผล 64 บิต ก็จะสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น บนฮาร์ดแวร์ที่ขับเคลื่อนด้วยแมนเทิลโดยไม่ต้องมีค่าใช้จ่ายในการพัฒนาเพิ่มเติม”

แหล่งข้อมูลสนับสนุน

- [Register here](#) สำหรับการเข้าร่วมรับฟัง keynote session ของการประชุม APU 13 (รับจำนวนจำกัด)
- บล็อก [The four core principles of AMD's Mantle](#)
- หน้าแฟนเพจเฟซบุ๊ก [AMD Gaming](#)
- มีส่วนร่วมกับเราผ่านทวิตเตอร์ [@AMDRadeon](#)
- หน้าแฟนเพจเฟซบุ๊ก [AMD](#)

เกี่ยวกับ AMD

เอเอ็มดีเป็นผู้ออกแบบและประสานเทคโนโลยีที่ใช้ขับเคลื่อนอุปกรณ์อัจฉริยะต่างๆ เช่น คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล แท็บเล็ต เกมคอนโซล และคลาวด์เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งเป็นอุปกรณ์แห่งยุค Surround Computing ยุคใหม่ โขลู่ชั้นของเอเอ็มดีจะทำให้ใช้ประโยชน์สูงสุดจากแอปพลิเคชันและอุปกรณ์