

แข่งขัน “Hackathon” เฟ้นหาต้นแบบแอปพลิเคชันเพื่อการศึกษา



แข่งขัน “Hackathon” เฟ้นหาต้นแบบแอปพลิเคชันเพื่อการศึกษา

โรงเรียนกวตวิธา อ.อรรณพ ร่วมกับ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต จัดการแข่งขัน “ Hackathon ” ภายใต้งาน “Network Games 20th : Hello Dome Games” โดยกิจกรรมครั้งนี้จัดขึ้นเพื่อเฟ้นหา แอปพลิเคชันต้นแบบ ที่สามารถนำไปพัฒนาการศึกษา และพัฒนาศักยภาพในการเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลา ภายใต้โจทย์การแข่งขัน Campus Life: ทำให้องค์ปี 1 รู้จักการใช้ชีวิตในรั้วมหาวิทยาลัยได้ดีขึ้น ซึ่งทีมผู้ชนะที่ได้รับเงินรางวัลมูลค่า 10,000 บาท ได้แก่ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ โดยสร้างแอปพลิเคชันที่มีชื่อว่า “QuestPops” ทั้งนี้มีทีมเข้าร่วมการแข่งขันทั้งสิ้น 12 มหาวิทยาลัย ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต เมื่อเร็วๆ นี้