

เอเอ็มดีผนึกกำลังกับคริสตัล ไดนามิกส์มอบ ประสบการณ์เกมพีซีที่สมจริงที่สุดด้วย “Tomb Raider”

เทคโนโลยี TressFX Hair ขับเน้นผมนุ่มลื่นเป็นประกายทุกเส้นของลาร่า ครอบตัดด้วยระบบฟิสิกส์แบบเรียลไทม์

ขณะนี้เวล, แคลิฟอร์เนีย – มีนาคม 2556 – วันนี้เอเอ็มดี (NYSE: AMD) ประกาศร่วมมือกับคริสตัล ไดนามิกส์หลังจากการเปิดตัวของ “Tomb Raider” ซึ่งเป็นเกมพีซีที่รอคอยกันมากที่สุดเกมหนึ่ง และเป็นส่วนหนึ่งของโครงการ Gaming Evolved ของเอเอ็มดี เอเอ็มดีและคริสตัลไดนามิกส์ทำงานร่วมกันอย่างกว้างขวางในการพัฒนาเกม “Tomb Raider” ซึ่งโดดเด่นเรื่องเส้นผมตามเทคโนโลยี TressFX ซึ่งเป็นการใช้ระบบการสร้างเส้นผมแบบเรียลไทม์เส้นต่อเส้นในเกมเป็นครั้งแรกของโลก เทคโนโลยีล้ำสมัยนี้ทำให้ลาร่า ครอบตัดซึ่งเป็นตัวละครในเกมที่มีรูปลักษณ์สมจริงอย่างน่าทึ่ง ด้วยกราฟฟิการ์ต AMD Radeon™ คอเกมจะได้สัมผัสกับประสิทธิภาพสูงสุดของเทคโนโลยีแห่งอนาคตนี้



“ด้วยการเปิดตัวของ ‘Tomb Raider’ และ TressFX Hair เอเอ็มดีและคริสตัลไดนามิกส์ได้ขยายขอบเขตของความสมจริงในประสบการณ์เกมพีซี” แมตต์ สกินเนอร์ รองประธานและผู้จัดการของเอเอ็มดี กราฟิกส์กล่าว “ตลอดหลายเดือนที่ผ่านมา เอเอ็มดีได้พิสูจน์แล้วว่าโครงการ Gaming Evolved ทำให้ผู้เล่นรู้สึกคุ้มค่าที่สุด และการเปิดตัวในวันนี้เป็นเครื่องพิสูจน์ความเฉลียวฉลาดและความคิดสร้างสรรค์ของเอเอ็มดี ทีมของเราทำงานกับนักพัฒนาเกมที่เก่งที่สุดในโลกเพื่อให้กราฟฟิการ์ตซีรีส์ AMD Radeon™ HD 7000 มอบประสบการณ์เกมที่เหนือชั้น”

AMD Radeon™ Graphics Core Next (GCN) เป็นสถาปัตยกรรมในอุดมคติสำหรับการทำงานที่โดดเด่นของ “Tomb Raider” “ซึ่งสร้างด้วยเอฟเฟกต์หลายชนิดอย่าง High Definition Ambient Occlusion (HDAO) และ Depth of Field (DOF) “Tomb Raider” ใช้จุดแข็งของสถาปัตยกรรม GCN และกราฟฟิการ์ตซีรีส์ AMD Radeon™ HD 7000 ทำให้เกิดประสบการณ์เกมที่ไร้เทียมทาน “Tomb Raider” ยังรองรับเทคโนโลยี AMD CrossFire™ เทคโนโลยีมัลติดีสเพลย์ AMD Eyefinity และ AMD HD3D stereo 3 D ยิ่งกว่านั้นนี่เป็นเกมแรกในแฟรนไชส์ที่ใช้ DirectX® 11 อย่างเต็มที่ อันเป็นผลโดยตรงจากการร่วมงานกันของคริสตัล ไดนามิกส์และ Gaming Evolved ของเอเอ็มดี

“เอเอ็มดีและสตูดิโอสแควร์อีนิกซ์ รวมทั้งคริสตัล ไดนามิกส์ประสบความสำเร็จในการทำงานร่วมกันมายาวนาน เริ่มตั้งแต่ ‘Deus Ex: Human Revolution’ จาก Eidos Montreal” ดาร์เรลล์ การ์ลลาเกอร์ หัวหน้าสตูดิโอของคริสตัล ไดนามิกส์กล่าว “เราจะยังคงรักษาความสัมพันธ์ด้านพีซีเกมด้วย ‘Tomb Raider’ เวอร์ชันใหม่ล่าสุด วิศวกร AMD Gaming Evolved และทีมงานของคริสตัล ไดนามิกส์ทำงานกันหลายเดือนเพื่อให้ TressFX เป็นความจริง และประสบความสำเร็จอย่างมหัศจรรย์ เราหวังว่าคอเกมจะได้ประโยชน์ที่สุดจากความสมจริงที่เรามอบให้ลาร่าผ่าน AMD Radeon และ Graphics Core Next”

การแลก “Never Settle: Reloaded” คู่มือสำหรับ “Tomb Raider” ถูกรวมอยู่ในบันเดิล “Never Settle: Reloaded” ของ AMD Radeon ซึ่งรับได้จากผู้จำหน่ายในบางพื้นที่เมื่อลูกค้าซื้อกราฟิกการ์ดซีรีส์ Radeon HD 7900 และ HD 7800 นำคู่มือไปแลกได้ที่ AMD redemption portal.

ข้อมูลสนับสนุน

- ชื่อได้ที่: AMD “Never Settle: Reloaded” Bundle
- เพจของสินค้า: AMD Radeon™ HD 7850, AMD Radeon™ HD 7870 GHz Edition, AMD Radeon™ HD 7950, AMD Radeon™ HD 7970, AMD Radeon™ HD 7970 GHz Edition
- ติดตามข่าวกราฟิกการ์ดของเอเอ็มดีบนทวิตเตอร์ @AMDRadeon
- เป็นแฟนของเทคโนโลยีเอเอ็มดีบน Facebook
- เป็นแฟนของเกมเอเอ็มดีบน Facebook
- เยี่ยมชม “Tomb Raider” homepage สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องเกม