

เปิดไผตารางถ่ายทอดสดแมตช์การแข่งขันฟุตบอล อินเตอร์เนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ ในแบบเสมือน จริง

ลา구나บีช, แคลิฟอร์เนีย-26 ก.ค.-พีอาร์นิวส์ไวร์/อินโฟเควสท์

- NextVR, Relevent Sports และ อินเตอร์เนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ จะถ่ายทอดสดแมตช์การแข่งขันฟุตบอลระดับโลก 3 นัดในแบบ VR ไปยังผู้ชมทั่วโลกที่ได้รับการคัดเลือก

NextVR ผู้นำด้านเทคโนโลยีการถ่ายทอดสดในรูปแบบเสมือนจริง ร่วมกับ Relevent Sports บริษัทการลงทุนด้านกีฬาสากลและบันเทิงซึ่งเน้นไปที่เทคโนโลยีใหม่ๆ ประกาศตารางการถ่ายทอดสดในรูปแบบ VR สำหรับแมตช์การแข่งขันฟุตบอล อินเตอร์เนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ (International Champions Cup: ICC) ทั้งหมด 3 นัด

รูปภาพ - <http://photos.prnewswire.com/prnh/20160725/392717>

โลโก้ - <http://photos.prnewswire.com/prnh/20160725/392716LOGO>

ICC ได้นำทีมชั้นนำระดับโลกจากทั่วโลกมาแข่งขันกันในรอบทัวร์นาเมนต์สไตลโรบิน ซึ่งจะถ่ายทอดสดการแข่งขันด้วยกล้องเสมือนจริงจากหลายมุมมอง ส่งผลให้ผู้ชมจะสามารถชมฟีดจากกล้องที่ติดตั้งบนสนาม เส้นขอบสนาม กลางสนาม และหลังประตู

แมตช์การถ่ายทอดด้วยกล้อง VR ดังกล่าวประกอบไปด้วย:

- 27 กรกฎาคม: ลิเวอร์พูล พบกับ เชลซี ที่โรสโบว์ล สเตเดียม (พาลาเดนา รัฐแคลิฟอร์เนีย)
- 30 กรกฎาคม: เรอัล มาดริด พบกับ เชลซี ที่มิชิแกนสเตเดียม (แอนน์ฮาร์เบอร์ รัฐมิชิแกน)
- 3 สิงหาคม: เรอัล มาดริด พบกับ บาเยิร์นมิวนิก ที่เมทไลฟสเตเดียม (อีสต์ริทเธอร์ฟอร์ด รัฐนิวเจอร์ซีย์)

“นี่คือสิ่งที่เราทำ เรานำแฟน ๆ มาอยู่ที่ขอบสนาม และอยู่ถัดไปจากนักกีฬาอัจฉริยะระดับโลก อีกทั้งยังช่วยให้พวกเขา รู้สึกราวกับอยู่ในสนามจริง” แบริด อัลเลน ประธานผู้บริหารของ NextVR กล่าว “เรารู้สึกตื่นเต้นที่ได้ทำงานร่วมกับ Relevent Sports และ ICC ได้นำประสบการณ์นี้มาสู่แฟน ๆ กีฬาที่ได้รับความนิยมมากที่สุดในโลก”

ในแมตช์เพิ่มเติมนั้น เลสเตอร์ซิตี จะปะทะกับ ปารีสแซ็ง-แฌร์แม็ง ในวันที่ 30 กรกฎาคมที่สต๊าบเซินเตอร์ในเมืองคาร์สัน รัฐแคลิฟอร์เนีย โดยมีการบันทึกการแข่งขันที่จะเปิดให้ชมแบบออนดีมานด์ในระหว่างสัปดาห์ภายหลังการ

แข่งขัน ทั้งเลสเตอร์ซิตีและปารีแซ็ง-แฌร์แม็งต่างก็มาป้องกันแชมป์ลีกของตนและแมตช์การแข่งขันจะเป็นหนึ่งในแมตช์ที่ดีที่สุดของทัวร์นาเมนต์

วิธีรับชม ICC ในแบบเสมือนจริง

ประสบการณ์เสมือนจริงของการแข่งขันฟุตบอล 2016 ICC จะเปิดให้ชมฟรีในช่องของ ICC บนแพลตฟอร์มของ NextVR ซึ่งปัจจุบันสามารถใช้ Gear VR ในการรับชมได้ สำหรับคำแนะนำในรายละเอียด ให้ไปที่ NextVR.com/GO

เกี่ยวกับ NextVR

NextVR ช่วยให้การส่งคอนเทนต์ในรูปแบบเสมือนจริงแบบสดได้ในคุณภาพระดับการแพร่ภาพกระจายเสียง ซึ่งจะนำไปสู่การถ่ายทอดสดและรูปแบบ VR แบบอนติมานด์ เพื่อประสบการณ์ครั้งสำคัญสำหรับรายการแข่งขันกีฬา คอนเสิร์ต การผลิตภาพยนตร์ และอื่นๆ NextVR ก่อตั้งขึ้นในปี 2552 และมีสิทธิบัตรที่จดทะเบียนและกำลังรอการอนุมัติทั้งหมด 36 รายการเกี่ยวกับการบันทึก การบีบอัด การส่งข้อมูล หรือการแสดงคอนเทนต์ในรูปแบบเสมือนจริง แพลตฟอร์มของ NextVR ช่วยให้สตรีมคอนเทนต์ที่เข้าถึงได้อย่างล้าลึกในคุณภาพแบบธรรมชาติโดยใช้การเชื่อมต่อเข้ากับอินเทอร์เน็ตผ่านทางโทรศัพท์บ้าน และโทรศัพท์มือถือในปัจจุบัน NextVR ก่อตั้งโดยผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีการสร้างภาพมุมมอง 3 มิติ การพัฒนาซอฟต์แวร์ และผู้ผลิตภาพยนตร์ที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ www.nextvr.com

เกี่ยวกับ Relevent Sports

Relevent Sports นำเสนอวิธีการเชิงนวัตกรรมในการดึงนักฟุตบอลในสหรัฐและทั่วโลก Relevent Sports นำเสนอการจับคู่แมตช์การแข่งขันและทัวร์นาเมนต์ที่ดีที่สุดระหว่างสโมสร ทีม และ นักเตะชั้นนำระดับโลก

เกี่ยวกับ อินเทอร์เน็ตเนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ

อินเทอร์เน็ตเนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ เป็นรายการแข่งขันฟุตบอลประจำปีในช่วงฤดูร้อนซึ่งจัดโดย Relevent Sports ที่นำเสนอสโมสรที่ดีที่สุดจากทั่วโลก อินเทอร์เน็ตเนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ ซึ่งเป็นทรัพย์สินที่สำคัญของ Relevent Sports และ RSE Ventures ได้นำสิ่งที่ดีที่สุดของฟุตบอลมาสู่สนามอันเป็นสัญลักษณ์ตลอดทั้งอเมริกาเหนือ ออสเตรเลีย ยุโรป และจีน

อินเทอร์เน็ตเนชั่นแนล แชมเปียนส์ คัพ ได้จับคู่การจัดการแข่งขันอันเป็นสัญลักษณ์ของที่สุดในโลก ซึ่งรวมถึง แมตช์การแข่งขันฟุตบอลที่มีผู้ชมมากที่สุดในประวัติศาสตร์ของสหรัฐ เมื่อแฟน ๆ 109,318 คนเข้าชมการดวลแข้งระหว่างเรอัลมาดริดดวลกับแมนเชสเตอร์ยูไนเต็ดที่ "Big House" ที่มหาวิทยาลัยมิชิแกน ในประวัติศาสตร์ 4 ปีของการจัดการแข่งขัน ทั้งเรอัลมาดริด แมนเชสเตอร์ยูไนเต็ด และปารีแซ็ง-แฌร์แม็ง ต่างก็เป็นผู้ชนะเลิศทัวร์นาเมนต์