

เทศกาลอีสปอร์ต WCG 2019 Xi'an เผยแพร่อินโฟกราฟิกสรุปความสำเร็จของงาน



- ยอดผู้ชมทั่วโลก 193 ล้านคน
- ผู้เล่นกว่า 40,000 คน จาก 111 ประเทศ และยอดผู้ชมในงาน 120,000 คน
- WCG กลับมาจัดอีกครั้งหลังทิ้งช่วงนาน 6 ปี เปิดศักราชใหม่ของการแข่งขันอีสปอร์ตครบวงจร

World Cyber Games (WCG) เผยแพร่อินโฟกราฟิกแจกแจงความสำเร็จของการจัดเทศกาลอีสปอร์ต WCG 2019 Xi'an หลังผ่านไป 100 วันนับตั้งแต่การแข่งขันปิดฉากลงอย่างสวยงามเมื่อเดือนกรกฎาคมที่ผ่านมา

อินโฟกราฟิกตอกย้ำความสำเร็จหลายด้านของ WCG 2019 Xi'an ซึ่งสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ใหม่ของ WCG ในฐานะ “เทศกาลอีสปอร์ตระดับโลกเพื่อสร้างโลกที่ดีขึ้น”

ในการแข่งขันประเภท “Game Sports” ผู้เล่นได้ประลองฝีมือกันใน 12 เกม เช่น Warcraft III: The Frozen Throne, Dota2 และ Clash Royale ส่วนการแข่งขันประเภท “New Horizons” ซึ่งเป็นการบุกเบิกกีฬาแห่งอนาคตด้วยเทคโนโลยีใหม่ๆ ประกอบด้วยการแข่งขัน 4 รูปแบบ ได้แก่ Robot Fighting Championship, AI

Masters, VR Championship และ Scratch Creative Challenge

การแข่งขันรอบคัดเลือกออนไลน์ระดับประเทศจัดขึ้นในเดือนมีนาคม โดยมีการถ่ายทอดสดการแข่งขันของผู้เล่นกว่า 40,000 คน จาก 111 ประเทศ ผ่าน 8 แพลตฟอร์ม ใน 13 ภาษา และมีผู้ชมมากถึง 193 ล้านคน นับว่ามากที่สุดในการแข่งขันอีสปอร์ตทั้งหมด ขณะที่การแข่งขันรอบสุดท้ายมียอดผู้ชมในงาน 120,000 คน

อีจอนจุน ซีอีโอของ WCG กล่าวว่า “อินโฟกราฟิกแสดงให้เห็นว่า แม้จะเป็นการจัดงาน WCG ครั้งแรกหลังทิ้งช่วงนาน 6 ปี เรายังสามารถเปิดศักราชใหม่ในฐานะการแข่งขันอีสปอร์ตครบวงจร และเป็นเครื่องยืนยันว่าแฟนอีสปอร์ตทั่วโลกยังคงให้ความสนใจอย่างมาก กำลังใจจากผู้คนมากมายและความสำเร็จในปีนี้จะผลักดันให้เราพยายามอย่างเต็มที่เพื่อจัดงานให้ดียิ่งขึ้นในปีหน้า”

หลังจากประสบความสำเร็จในการจัดงาน WCG 2019 Xi'an การเตรียมความพร้อมสำหรับมหกรรม WCG 2020 ก็เริ่มขึ้นทันที ซึ่งรวมถึงการเลือกสถานที่จัดงานและเกมที่จะแข่งขัน สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ WCG 2019 Xi'an ได้ที่ WCG.com

เกี่ยวกับ WCG

WCG เป็นเทศกาลอีสปอร์ตระดับโลกที่มีเป้าหมายเพื่อสร้างโลกที่ดีขึ้น ด้วยการรวมผู้คนจากทั่วโลกให้เป็นหนึ่งเดียวผ่านความสนุกสนานของเกมและวัฒนธรรมดิจิทัล WCG ได้จัดมหกรรม World Cyber Games ขึ้นเพื่อให้เป็นอีเวนต์ระดับโลกที่ประกอบด้วยโปรแกรมการแข่งขันที่หลากหลาย และมีเป้าหมายที่จะเป็นมากกว่าการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตทั่วไป โดยต้องการก้าวขึ้นเป็นเทศกาลแห่งความสามัคคีทั่วโลก

รูปภาพ - <https://photos.prnasia.com/prnh/20191101/2629390-1-e>

คำบรรยายภาพ - อินโฟกราฟิกของ WCG 2019