

เทคโนโลยี Radeon FreeSync™ 2 เปิด

ประสบการณ์การเล่นเกมแบบ High Dynamic

Range บนจอแสดงผลพีซี



เทคโนโลยี Radeon FreeSync™ 2 เปิดประสบการณ์การเล่นเกมแบบ High Dynamic Range บนจอแสดงผลพีซี

AMD เสริมประสิทธิภาพล้นเหลือให้กับจอแสดงผลรุ่นใหม่ ๆ ที่ใช้เทคโนโลยี FreeSync ที่กำลังจะออกสู่ตลาด ด้วยความสามารถในการรองรับ Low Framerate Compensation

กรุงเทพฯ ประเทศไทย – 26 มกราคม 2560: AMD (NASDAQ: AMD) เปิดตัว Radeon FreeSync™ 2 ซึ่งเป็นก้าวสำคัญในการมอบความล้ำหน้าทางเทคโนโลยีในการเล่นเกมที่ได้อย่างราบรื่นและเทคโนโลยีด้านภาพที่มีความคมชัดสมบูรณแบบให้กับเหล่าเกมเมอร์ พร้อมวางแผนวางจำหน่ายในครึ่งปีแรกของปี 2560

มอนิเตอร์ที่ใช้เทคโนโลยี FreeSync™ จะสามารถควบคุมลาเท็นซีให้อยู่ในระดับต่ำ, พิกเซลมีความสว่างสูง, มีระดับสีที่ดียเยี่ยม และมีช่วงสีกว้างเพื่อแสดงรายละเอียดภาพแบบ High Dynamic Range (HDR)1 นอกจากนี้ มอนิเตอร์ที่เป็น FreeSync™ 2 ทุกตัวยังรองรับ Low Framerate Compensation (LFC) และเทคโนโลยี Radeon FreeSync™ 2 ยังช่วยให้เกมเมอร์เพลิดเพลินกับการเล่นเกม HDR ได้ทันที โดยไม่ต้องปรับเปลี่ยนการตั้งค่าใดๆ กับซอฟต์แวร์หรือมอนิเตอร์อีก

นายสกอตต์ เฮอเคลแมนน์ รองประธานและผู้จัดการทั่วไปฝ่ายเกมมิ่ง ของ เวิร์ดออนเทคโนโลยีกรุ๊ป กล่าวว่า “เหล่าเกมเมอร์ต่างได้ให้ความเห็นและยกให้ FreeSync™ เป็นทางเลือกที่ยอดเยี่ยม และเป็นมาตรฐานอุตสาหกรรมที่เชื่อถือได้ในการเล่นเกมที่ลื่นไหลไม่สะดุด เทคโนโลยี Radeon FreeSync™ 2 เป็นผลิตภัณฑ์แรกๆ ของเทคโนโลยีด้านนี้ที่มีความสามารถทั้งการรองรับการใช้งานกับ HDR ด้วยเทคโนโลยีไดนามิกรีเฟรช ได้อย่างราบรื่น, ใช้งานได้ทันทีที่ต่อจอแสดงผลเข้ากับอุปกรณ์ ซึ่งช่วยเพิ่มคุณภาพให้การเล่นเกมได้แบบอัตโนมัติเมื่อมีคอนเทนต์ปรากฏขึ้น”

รูปแบบการเชื่อมต่อ HDR ในปัจจุบันได้รับการออกแบบมาเพื่อใช้กับการแสดงคอนเทนต์ในภาพยนตร์ให้ปรากฏภาพบนโทรทัศน์ด้วยการทำแมปปิงโทนจากจอภาพ ซึ่งโดยมากจะมีลาเท็นซีสูงเกินกว่าจะรับได้ในการเล่นเกมที่พีซี แต่ API ใหม่จาก AMD ที่ใช้กับ FreeSync™ 2 มีลาเท็นซีต่ำกว่า ซึ่งจะทำให้การย้ายการประมวลผลทั้งหมดไปยัง

Radeon™ GPU ซึ่งช่วยปรับภาพในส่วนที่มีความสว่าง, ความคมชัด และสีสันทันให้เหมาะสมเมื่อปรากฏบนจอภาพ เทคโนโลยี Radeon FreeSync™ 2 ให้ความสว่างมากกว่า 2 เท่า และระดับสีมากกว่า sRGB2

นายแอนดรู ลีวอริ รองประธานฝ่ายการตลาดไอทีสำหรับผู้บริโภคของ Samsung กล่าวว่า “Samsung ใช้เทคโนโลยี FreeSync™ มาโดยตลอด ซึ่งเป็นเหตุผลว่าทำไมเราจึงร่วมมือกับ AMD มาตั้งแต่เริ่มแรก เราทราบดีว่าเกมเมอร์ทุกคนควรได้รับประสบการณ์การเล่นเกมที่ราบรื่นที่สุด และเรายินดีที่จะได้เห็น AMD พัฒนาเทคโนโลยีนี้อย่างต่อเนื่อง FreeSync™ 2 เป็นที่รวมของฟังก์ชันที่มีคุณภาพสูงสุดและสมบูรณ์แบบที่ HDR มีให้ เป็นที่รู้กันว่า FreeSync™ ช่วยให้เห็นเกมได้อย่างไม่กระตุก และภาพคมชัดไม่มีรอยเคลื่อนไหว เราตื่นเต้นที่จะร่วมมือกับ AMD เพื่อนำเทคโนโลยี FreeSync™ 2 มาใช้กับจอแสดงผลของ Samsung ในอนาคตอันใกล้”

เทคโนโลยี FreeSync™ และ FreeSync 2 จะร่วมกันมอบประสิทธิภาพหลากหลายในการแสดงภาพที่ล้ำหน้าให้กับเกมเมอร์ Radeon™ GPUs ที่ทำงานร่วมกับเทคโนโลยี FreeSync จะใช้ได้กับเทคโนโลยี FreeSync™ 2 ซึ่งรวมถึง GPU ที่เป็น Radeon™ RX series บนสถาปัตยกรรมโพลาริส ซึ่งยังรองรับ DisplayPort3 HBR3 และช่วยให้ UltraHD มีความละเอียดเกิน 60Hz เวนเดอร์ที่ขยายจอแสดงผลต่างๆ ล้วนกำลังให้ความสำคัญกับการพิจารณาผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ หลากหลาย ที่ใช้เทคโนโลยี FreeSync™ 2

แหล่งข้อมูลสนับสนุน

- ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเทคโนโลยี FreeSync™ 2: <http://radeon.com/en-us/freesync2ppsg/>
- ติดตาม Radeon™ ทางเฟซบุ๊ก: <https://www.facebook.com/Radeon>
- ติดตาม AMD ทางทวิตเตอร์ที่ @AMD
- ติดตาม Radeon™ Pro ทางทวิตเตอร์ที่ <https://twitter.com/RadeonPro>
- ติดตาม Radeon™ graphics ทางทวิตเตอร์ที่ <https://twitter.com/radeon>
- ติดตาม AMD ทางเฟซบุ๊กที่ <https://www.facebook.com/AMDThailandOfficial>, <https://www.facebook.com/AMD>

เกี่ยวกับ AMD

เป็นเวลากว่า 45 ปีที่ AMD ขับเคลื่อนให้เกิดนวัตกรรมที่มีประสิทธิภาพสูงทั้งในส่วนของการประมวลผลกราฟฟิกและเทคโนโลยีเวอร์ช่วลไลเซชันต่างๆ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญสำหรับวงการเกม เป็นแพลตฟอร์มระดับมืออาชีพ และเป็นศูนย์กลางข้อมูล ผู้บริโภคหลายร้อยล้านคน องค์กรธุรกิจชั้นนำที่จัดอยู่ในกลุ่ม Fortune 500 และหน่วยงานวิจัยทางวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ทั่วโลก ต่างใช้เทคโนโลยีของ AMD เพื่อการพัฒนาศักยภาพด้านต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น การใช้ชีวิต การทำงาน และความบันเทิง พนักงานของ AMD ทุกคนทั่วโลกล้วนมุ่งพัฒนาผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ ที่จะก้าวข้ามขอบเขตของข้อจำกัดทั้งหลาย ท่านสามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ AMD (NASDAQ: AMD) และกระบวนการสร้างสรรค์ต่างๆ ที่เราทำในปัจจุบันและที่กำลังจะเกิดขึ้นในอนาคตได้ที่เว็บไซต์ <http://www.amd.com/en-us> บล็อก <https://community.amd.com/welcome>

เฟสบุ๊ค https://www.facebook.com/AMDThailandOfficial/?brand_redir=23542086472

ทวิตเตอร์ <https://twitter.com/amd>

AMD, the AMD Arrow logo, FreeSync, Radeon and combinations thereof, are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Other names are for informational purposes only and may be trademarks of their respective owners.

[1] FreeSync 2 does not require HDR capable monitors; driver can set monitor in native mode when FreeSync 2 supported HDR content is detected.

[2] Only attainable when using a FreeSync 2 API enabled game or video player and content that uses at least 2x the perceivable brightness and color range of sRGB, and using a FreeSync 2 qualified monitor. Based on AMD internal testing as of November 2016. GD-105.

[3] As of September 2016, certified for DisplayPort™ 1.4 HBR3 and ready for DisplayPort™ 1.4 HDR based on independent verification by DisplayPort™ testing authority. HDR content requires that the system be configured with a fully HDR-ready content chain, including: graphics card, monitor/TV, graphics driver and application. Video content must be graded in HDR and viewed with an HDR-ready player. Windowed mode content requires operating system support. GD-100