

# เทคโนโลยี AMD FreeSync พร้อมส่งมอบให้เกมเมอร์



ภาพไม่กระตุก ไม่ขาด ไม่มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม แต่เล่นเกมได้อย่างลื่นไหล เป็นสิ่งที่เหล่าเกมเมอร์ปรารถนาใช้หรือไม่ ในวันนี้ความฝันของเกมเมอร์เป็นจริงแล้วด้วยไดรเวอร์ Catalyst จาก AMD ซึ่งเป็นไดรเวอร์ตัวแรกที่มาพร้อมกับเทคโนโลยี AMD FreeSync ทั้งนี้จอภาพที่รองรับ FreeSync พร้อมวางจำหน่ายแล้ว สำหรับใครที่ยังไม่ค่อยคุ้นหูกับเทคโนโลยี AMD FreeSync สามารถเข้าไปทำความรู้จักให้มากขึ้นได้ หรือสามารถหาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ [www.amd.com](http://www.amd.com) ของเรา

หากกล่าวถึงจอภาพแล้ว....

ด้านล่างเป็นรายชื่อจอภาพ FreeSync ของค่ายต่างๆ ที่ได้เปิดตัวไปแล้ว ผมได้มีโอกาสลองเล่นเกมโดยใช้จอภาพจากบางค่าย ผมบอกได้เลยว่ามันจะไม่ทำให้เกมเมอร์ผิดหวังแน่นอน บางคนอาจจะชอบโมเดลของ Acer หรือ BenQ ที่มีความละเอียดที่ 1440p และมี refresh rate range อยู่ที่ 40-144Hz แต่แฟนพันธุ์แท้ของจอ IPS หรือแบบ ultrawide อาจจะชอบจอภาพขนาด 29" หรือ 34" จาก LG และนอกจากนี้จอภาพกว่า 20 รุ่นได้เรียงคิวพร้อมเปิดตัวในปี 2015 นี้เช่นกัน

ที่นี่ผมอยากให้ผู้่านลองนึกถึงความรู้สึกตอนได้ดูวิดีโอแบบ HD เป็นครั้งแรก มันทำให้เราไม่อยากจะกลับไปดูวิดีโอแบบคุณภาพกลางๆ อีกต่อไปใช้หรือไม่ สำหรับผมแล้ว มันเป็นอย่างนั้น และมันก็เป็นสิ่งที่ผมรู้สึกตอนที่ได้เล่นเกมบนเทคโนโลยี AMD FreeSync เช่นกัน สำหรับผมแล้ว ผมไม่ชอบเลยเวลาเล่นเกมแล้วภาพมันขาดหรือไม่ก็กระตุก แต่ผมก็ทำอะไรไม่ได้กับเทคโนโลยีที่มีในขณะนั้น แต่พอมี FreeSync เรียกได้ว่ามันเปลี่ยนวงการเกมไปเลย เพราะเทคโนโลยีดังกล่าวได้แก้ทั้งภาพขาดและกระตุก แล้วก็ทำให้เราสามารถเล่นเกมได้อย่างลื่นไหล ผมไม่ต้องกังวลเลยว่าจอภาพจะสามารถแสดงผลได้ทันหรือไม่ แล้วคงเป็นเรื่องยากสำหรับผม ถ้าจะให้กลับไปเล่นเกมบนจอภาพธรรมดา

[img]<http://image.free.in.th/v/2013/iu/150323124940.jpg>[/img]

“ฟรี” อย่างไร

จริงๆ แล้วต้นทุนในการรวมเทคโนโลยี AMD FreeSync เข้ากับจอภาพแทบจะไม่มีเลย เพราะส่วนใหญ่แล้วผู้ผลิตต่างมีอุปกรณ์ใน supply chains ของตัวเองพร้อมอยู่แล้ว แต่จำเป็นต้องมีซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมเพื่อทำให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพและ Adaptive-Sync ที่มากับ VESA DisplayPort จึงได้รับการพัฒนาขึ้นเพื่อจุด

ประสงค์ดังกล่าว ทั้งนี้ DisplayPort Adaptive-Sync ไม่ได้คิดค่า license ไม่มี proprietary hardware แต่อย่างไร และเทคโนโลยี AMD FreeSync สร้างจากมาตรฐานดังกล่าวเพื่อให้เกิดประโยชน์ต่อการเล่นเกม

ทั้งหมดนี้สะท้อนอยู่ในราคาแล้ว สำหรับราคาจอภาพที่พันธมิตรของเราได้ประกาศไปจะถูกกว่าจอภาพของคู่แข่งในรุ่นเดียวกันประมาณ 100 ดอลลาร์ ส่วนจอภาพจากเจ้าอื่นๆ เช่น จาก LG ก็ได้ปรับราคาลงปีนี้หลังจากที่หันมาใช้เทคโนโลยีของเรา และสิ่งนี้คือข้อดีของการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยี open standard ซึ่งเป็นเพิ่มโอกาสให้สามารถใช้งานได้ง่ายขึ้นและมีค่าใช้จ่ายไม่สูง

#### ประโยชน์ด้านประสิทธิภาพ

ต่อมามผมอยากจะแชร์ให้ผู้อ่านถึงข้อเท็จจริงหนึ่งของ AMD FreeSync จากการทดสอบของเราแสดงให้เห็นว่าเทคโนโลยี AMD FreeSync ไม่ได้ก่อให้เกิด performance penalties ใดๆ ซึ่งผมมั่นใจว่าทางคู่แข่งไม่สามารถหลุดได้อย่างเรา อันที่จริง เมื่อปีที่แล้วทางคู่แข่งได้ให้ข่าวกับสื่อฉบับหนึ่งไว้ว่าเทคโนโลยีของเขาจะเกิด latency ที่ 1ms ซึ่งจะทำให้ทำงานช้าไปประมาณ 3-5% แต่เทคโนโลยี AMD FreeSync สามารถทำงานได้ฉลาดกว่านั้นด้วย AMD FreeSync จะทำให้สามารถประมวลผลกราฟฟิกได้อย่างเต็มที่ ซึ่งนี่ก็เป็นผลดีของการพัฒนามาตรฐานใหม่ของอุตสาหกรรมกราฟฟิก

[img]http://image.free.in.th/v/2013/ii/150323125205.jpg[/img]

#### สำหรับเกมเมอร์ในวงการ TWITCH FPS

เราทราบปัญหาของท่านว่าแค่ Vsync อาจจะไม่ตอบโจทย์ได้อย่างเต็มที่นัก เพราะว่ามันลิมิตเฟรมเรทและไม่สามารถแสดงผลได้ทัน ซึ่งบางครั้งจะมีอาการ mouse lag หรือมีปัญหาเกี่ยวกับ input latency แต่ด้วยเทคโนโลยี AMD FreeSync จะทำให้คุณสามารถปิด Vsync ได้เมื่อเฟรมเรทอยู่ที่ dynamic refresh range เพราะฉะนั้นหากคุณมีจอภาพของ Acer หรือ BenQ 144Hz แต่ต้องการเล่น Counter-Strike: Global Offensive และต้องการให้รันที่ 240 FPS คุณสามารถทำได้! คุณจะยังคงสามารถเล่นเกมที่ 40-144Hz ด้วยจอภาพเหล่านั้นโดยที่ภาพยังลื่นไหลและไม่ขาด ทั้งนี้มันจะไม่เกิดปัญหา input latency หากเฟรมเรทมีค่าที่ 145+

จากกราฟด้านล่าง เส้นสีแดงแสดงให้เห็นถึงเฟรมเรทและ input latency ของ Vsynced ที่ 60Hz เส้นสีฟ้าคือเฟรมเรท และ mouse latency ของเกมที่ไม่ถูกจำกัดโดย Vsync และหากคุณต้องการที่จะเข้าไปแก้ไขเกมโปรดของคุณสามารถทำได้โดย AMD FreeSync แต่คู่แข่งเราไม่สามารถทำได้

[img]http://image.free.in.th/v/2013/iz/150323125251.jpg[/img]

#### บทส่งท้าย

หากคุณใช้เทคโนโลยี AMD FreeSync คุณไม่จำเป็นต้องเพิ่มต้นทุนทางด้านฮาร์ดแวร์ นอกจากนี้ยังทำให้ไม่เกิด performance penalties และไม่จำกัดผู้ใช้งาน คุณจะได้เล่นเกมที่เฟรมเรทสมูทอย่างน่าเหลือเชื่อ และจะไม่มีวันกลับไปเล่นเกมโดยใช้จอภาพรุ่นเก่าๆ อีกต่อไป

สิ่งที่ผมกล่าววันนี้จะไม่ผิดไปจากนี้แน่ คุณตัดสินใจได้หรือยังว่าจะซื้อจอภาพแบบไหน

ผู้เขียนบทความคือ Robert Hallock เป็นผู้จัดการด้าน Technical Marketing ของ AMD ความเห็นทั้งหมดนี้เป็น  
ความคิดเห็นส่วนตัวของผู้เขียน