

# เกม “Unruly Heroes” คคว้ารางวัล Annie Awards ครั้งที่ 47 เทียบชั้น “รางวัลออสการ์แห่งวงการแอนิเมชัน”



ทีมงานจีน-ฝรั่งเศสของ Perfect World คคว้ารางวัลอันทรงเกียรติ ผลงานความร่วมมือข้ามวัฒนธรรม

ในช่วงค่ำของวันที่ 25 มกราคม 2020 ที่ผ่านมา งานประกาศรางวัล Annie Awards ประจำปีที่ 47 ซึ่งได้รับการยกย่องว่าเป็น “รางวัลออสการ์แห่งวงการแอนิเมชัน” ได้มีขึ้นที่นครลอสแอนเจลิส รัฐแคลิฟอร์เนีย สหรัฐอเมริกา ในงานนี้ เกมรูปแบบ side-scrolling ที่มีระดับความยากให้เลือกมากมายอย่าง Unruly Heroes ผลงานความร่วมมือระหว่างบริษัท Perfect World ของจีน กับสตูดิโอสัญชาติฝรั่งเศสรายหนึ่งจากเรื่องราวการผจญภัยในนิยายจีน เรื่อง Journey to the West นั้น ได้คว้ารางวัล Annie Awards ครั้งที่ 47 สาขา Best Character Animation in Video Game

รางวัล Annie Awards เป็นรางวัลที่ทรงเกียรติเป็นอันดับต้น ๆ ของวงการแอนิเมชันสากล งานประกาศรางวัลนี้เกิดขึ้นครั้งแรกเมื่อปี 1972 โดย ASIFA-Hollywood ในสังกัดสมาคม International Animated Film Society (ASIFA) ในนครลอสแอนเจลิส รัฐแคลิฟอร์เนีย สหรัฐอเมริกา พิธีมอบรางวัลนี้จัดขึ้นที่มหาวิทยาลัย University of California, Los Angeles (UCLA) ทุกปี เพื่อรวบรวมสุดยอดผลงานแอนิเมชันและเกมที่ได้เปิดตัวในปีก่อนหน้านั้นไว้ในที่เดียว งานประกาศรางวัลนี้มีคนในวงการให้เกียรติเข้าร่วมมากมายทั่วโลก ทั้งวงการแอนิเมชันและเกม ไป

จนถึงวงการฮอลลีวูด

สำหรับรางวัล Annie Awards ครั้งที่ 47 สาขา Best Character Animation in Video Game มีผู้เข้ารอบชิง 4 รายด้วยกัน ได้แก่เกม Unruly Heroes ที่ชนะรางวัล เกม Gears 5 จาก Microsoft Corporation ไปจนถึงเกม Kingdom Hearts III และ Sinclair Snake: Museum Mischief จากค่ายเกมญี่ปุ่นอย่าง Square Enix รายชื่อเกมที่เข้าชิงรางวัลเหล่านี้ได้ปรากฏให้เห็นเมื่อช่วงต้นเดือนธันวาคม 2019 จากนั้นทั้งวงการต่างพากันคาดเดาว่าเกมใดจะคว้ารางวัลนี้ไปครอง และเมื่อ Unruly Heroes ขึ้นคว้ารางวัลนี้ในท้ายที่สุด ผู้คนก็ต่างยกย่องว่าเป็นความสำเร็จที่สมควรได้รับแล้ว

ดร. Robert H. Xiao ซีอีโอของ Perfect World ได้เข้าร่วมงานดังกล่าว และเปิดเผยว่า บริษัทรู้สึกเป็นเกียรติอย่างยิ่งที่เกม Unruly Heroes ได้รับคัดเลือกเข้ารอบชิงและคว้ารางวัลดังกล่าวในท้ายที่สุด ความสำเร็จครั้งนี้เป็นผลจากการอุทิศตนของทีมพัฒนา ในการค้นหาแนวทางใหม่ ๆ เพื่อส่งเสริมวัฒนธรรมจีนดั้งเดิมสู่สายตาคนทั่วโลก Unruly Heroes เป็นเกมระดับโลกที่ Perfect World สร้างขึ้นด้วยการผนวกรวมทรัพยากรระดับโลกและซูเปอร์วัฒนธรรมจีนเป็นองค์ประกอบหลัก โดยเกม Unruly Heroes จัดใช้ประโยชน์จากวิสัยทัศน์ระดับโลกและศักยภาพทางเทคนิค เพื่อนำเสนอ Tang Monk และสาธุศิษย์ในรูปแบบใหม่ที่มีความมหัศจรรย์และสีสันสดใส ซึ่งนับเป็นความสำเร็จในการผลักดันทรัพย์สินทางปัญญาแบบคลาสสิกของจีนสู่สายตาคนทั่วโลก

Lu Yang ผู้สร้างเกม Unruly Heroes เปิดเผยว่า ทางทีมงานได้เลือกพัฒนาเกมจากนิยายเรื่อง Journey to the West เพราะเป็นนิยายที่คลาสสิกและทรงคุณค่า ผลงานหนังสือดั้งเดิมของจีนเล่มนี้สะท้อนให้เห็นแง่มุมต่าง ๆ มากมาย ทั้งมุมมองโลก วัฒนธรรมที่หลากหลาย ตลอดจนตัวละครที่ทั้งโดดเด่นและมีชีวิตชีวาพร้อมเรื่องราวความขัดแย้งชวนติดตาม ทั้งหมดนี้เป็นองค์ประกอบที่ควรค่าแก่การนำไปสร้างและพัฒนาเกม โดยระหว่างการพัฒนาเกมนี้ ทีมงานจากสตูดิโอฝรั่งเศสได้เข้ามาแสดงความคิดสร้างสรรค์และความหลงใหลอย่างเต็มที่ และได้เสนอแนวคิดสร้างสรรค์ที่น่าสนใจมากมายนับไม่ถ้วน ส่งผลให้นิยายเรื่องนี้มีกลิ่นอายความเป็นสากลและทันสมัยมากขึ้น ด้วยเหตุนี้เอง บรรดาผู้เล่นจากหลากหลายวัฒนธรรมจึงทำความรู้จักและอินกับนิยายจีนได้ไม่ยาก

การผสมผสานวัฒนธรรมและความคิดสร้างสรรค์ของ Unruly Heroes ส่งผลให้เกมนี้ได้รับเสียงตอบรับเป็นอย่างดีในตลาดตั้งแต่วันเปิดตัว โดยเฉพาะอย่างยิ่งในเรื่องของการออกแบบภาพและการเคลื่อนไหวซึ่งได้รับคำชื่นชมค่อนข้างมาก ปัจจุบัน ตัวเกมได้ดึงดูดผู้เล่นจำนวนมากทั่วโลก โดย 80% ของผู้เล่นนั้นเป็นผู้เล่นในต่างประเทศ ซึ่งแสดงให้เห็นว่า ตัวเกมได้ดึงดูดความสนใจจากผู้เล่นต่างชาติจำนวนมาก แม้พวกเขาเหล่านี้ไม่เคยรู้เรื่องราวเกี่ยวกับเทพนิยายเก่าแก่ของจีนมาก่อน

นอกเหนือจากรางวัล Annie Awards อันทรงเกียรติแล้ว ทุกคนดูเหมือนจะสนใจตัวเกม Unruly Heroes อย่างมาก ในทันทีที่เปิดตัวในงานแถลงข่าว E3 ของไมโครซอฟท์เมื่อปี 2017 นอกจากนี้ ยังได้รับการเสนอชื่อเข้าชิงรางวัล Best PC Game และ Best Visual Art ที่งาน Ping Awards 2018 รวมถึงรางวัล Most Anticipated Game ที่งาน

Unity Awards 2018 เกม Unruly Heroes สามารถคว้ารางวัล Best Console Game ได้ที่งาน Barcelona Games World และรางวัล Most Anticipated Online Game 2018 จาก Sina ทั้งยังได้รับคะแนนในระดับสูงจากแพลตฟอร์มมีเดียมากมาย เช่น 9/10 จาก GameSpace, 8.8/10 จาก IGN Espa?a และ 9.7 จาก TapTap รวมถึงได้เป็นเกมแนะนำในคอลัมน์ที่หน้าแรกของหนังสือพิมพ์ China Daily

กลุ่มบุคคลในวงการชี้ว่า Unruly Heroes มีแวคว่ารางวัลอันทรงเกียรติจากคณะกรรมการพิจารณารางวัลนานาชาติเหล่านี้ หลัก ๆ เป็นเพราะมีการผสมผสานองค์ประกอบทางวัฒนธรรมและประสบการณ์ที่หลากหลาย พร้อมแสดงให้เห็นข้อเท็จจริงว่า ผลิตภัณฑ์จะสามารถเป็นผลิตภัณฑ์ที่มีคุณภาพระดับโลกได้ ก็ต่อเมื่อยังคงรักษาองค์ประกอบทางวัฒนธรรมที่ได้สืบทอดมาพร้อมกับผสมผสานความสร้างสรรค์เข้าไป ถ้าบริษัทจีนจะประสบความสำเร็จในการเปิดตัวผลิตภัณฑ์ที่มีองค์ประกอบของจีนสู่ชาวโลกในอนาคต Unruly Heroes ก็นับเป็นตัวอย่างล่าสุดที่สามารถเดินตามได้

ดร. Robert H. Xiao กล่าวว่า Perfect World ได้ปูทางสู่การสร้างผลิตภัณฑ์อื่น ๆ ที่เหมือนกับ Unruly Heroes ผ่านการสนับสนุนกลยุทธ์ระดับโลกมาอย่างยาวนาน ในอีกไม่กี่วันนี้ Perfect World เตรียมจะเปิดตัวผลิตภัณฑ์ความบันเทิงยอดนิยมนคุณภาพสูงที่มีองค์ประกอบวัฒนธรรมจีนให้ผู้เล่นทั่วโลกได้สัมผัสเพิ่มเติม เพื่อสนับสนุนกลยุทธ์ในการเผยแพร่วัฒนธรรมจีนสู่ชาวโลก

รูปภาพ - <https://photos.prnasia.com/prnh/20200203/2704378-1>

คำบรรยายภาพ - ดร. Robert H. Xiao ซีอีโอของ Perfect World (คนที่สองจากขวา) และตัวแทนของทีมผู้สร้างเกม Unruly Heroes