

เกมเมอร์ชั้นนำเตรียมสู้เพื่อศักดิ์ศรีของชาติในศึก WCA World Contest Championship

ปักกิ่ง-15 ก.ค.-พีอาร์นิวส์ไวร์/อินโฟเควสท์

การแข่งขัน WCA (World Cyber Arena) 2016 World Contest Championship ครั้งปฐมฤกษ์ จะระเปิดความมันส์ในวันที่ 23 กรกฎาคมนี้ ด้วยทัพผู้เล่น Warcraft III ที่มีชื่อเสียงจากจีนและเกาหลีใต้ ซึ่งรวมถึง Lyn และ Infi สองผู้เล่นที่จะต้องปกป้องศักดิ์ศรีของชาติในการแข่งขันสุดตื่นเต้นแน่นอน

WCA เป็นการแข่งขันอีสปอร์ตระดับนานาชาติ ซึ่งจัดขึ้นเป็นครั้งแรกในปี 2014 โดยรัฐบาลท้องถิ่นของเมืองยินฉวน และ บริษัท ยินฉวน อินเทอร์เน็ตเกมส์ อินเวสต์เมนต์ จำกัด สำหรับ WCA 2016 World Contest Championship นั้น เป็นหนึ่งในรายการการแข่งขันของ WCA 2016 ซึ่งจัดขึ้นเพื่อให้ประเทศต่างๆ ในภูมิภาคมาประลองความสามารถกัน การแข่งขัน WCA 2016 World Contest Championship ครั้งปฐมฤกษ์นี้ มีเงินรางวัลรวมสูงถึง 300,000 หยวน (45,000 ดอลลาร์สหรัฐ) โดยเชื้อเชิญผู้เล่นจากจีนและเกาหลีใต้ที่มีผลงานโดดเด่นมาประชันฝีมือกันใน Warcraft III

“เพื่อเผ่าพันธุ์ เพื่อพันธมิตร” คือสโลแกนที่เป็นที่จดจำของแฟนเกม Warcraft หลายล้านคน เพราะ Warcraft คือส่วนหนึ่งในวัยเด็กของพวกเขา สำหรับการแข่งขันชั้นนำระดับอาชีพและระดับโลกครั้งนี้ จัดขึ้นเพื่อสนองความต้องการของผู้เล่นอีสปอร์ตทุกคน ตั้งแต่ผู้ที่เล่นเป็นงานอดิเรกไปจนถึงนักแข่งขันระดับแนวหน้า

ทั้งนี้ ทีมโปรดักชันระดับมืออาชีพของ WCA จะทำหน้าที่บันทึกภาพตลอดทั้งงาน ส่วนทีมเจ้าภาพจัดงานมือโปรจะวางแผนในการทำให้การแข่งขันระหว่างผู้เล่นชาวจีนและเกาหลีใต้น่าติดตามและตื่นเต้นเร้าใจยิ่งขึ้น

การแข่งขันครั้งนี้จัดขึ้น 4 ช่วงโดยใช้ระบบสะสมคะแนน โดยการแข่งขันในช่วงที่ 2 จะมีขึ้นที่บูธ WCA ในงาน Chinajoy มหกรรมความบันเทิงดิจิทัลชั้นนำของจีน ซึ่งจะจัดขึ้นระหว่างวันที่ 28-31 กรกฎาคม ในนครเซี่ยงไฮ้ ขอเชิญแฟนอีสปอร์ตร่วมชมการแข่งขันได้ที่งานนี้

นอกเหนือจาก WCA Pro Qualifiers, WCA Open Qualifiers และ WCA College Championship แล้ว WCA World Contest Championship จะสร้างระบบ WCA IP ที่เป็นหนึ่งเดียวกันเพิ่มขึ้นมา เพื่อให้ WCA เป็นการแข่งขันที่มีความเป็นสากลมากยิ่งขึ้น

ในฐานะที่เป็นการแข่งขันอีสปอร์ตระดับสูงเพียงหนึ่งเดียวของจีน WCA มิได้เป็นเพียงแค่วีทีแข่งขันอีสปอร์ตเท่านั้น แต่ยังเป็นสะพานเชื่อมโยงผู้เล่นอีสปอร์ตทั่วโลกเข้าไว้ด้วยกัน และยังส่งเสริมวงการอีสปอร์ตทั่วโลกด้วย