

# ทรู จับมือ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย สร้างศูนย์วิจัย “ทรู แล็บ” พัฒนาบุคลากรด้านซอฟต์แวร์เกม เสริมทัพหลักสูตร “ธุรกิจเกมและ eSports” ครั้งแรกในไทย



ทรู จับมือ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย สร้างศูนย์วิจัย “ทรู แล็บ” พัฒนาบุคลากรด้านซอฟต์แวร์เกม เสริมทัพหลักสูตร “ธุรกิจเกมและ eSports” ครั้งแรกในไทย

มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย โดย รศ.ดร.เสาวณีย์ ไทยรุ่งโรจน์ อธิการบดี เปิดตัวหลักสูตร ‘ธุรกิจเกมและ eSports’ ครั้งแรกในไทย พร้อมจับมือ กลุ่มทรู โดย ดร.ธีระพล ถนอมศักดิ์ยุทธ หัวหน้าคณะผู้บริหาร ด้านนวัตกรรมและความยั่งยืน วางแผนร่วมตั้งศูนย์วิจัยทรู แล็บ เพื่อเชื่อมโยงนักพัฒนาเกมกับเทคโนโลยีใหม่ๆ ในปัจจุบัน พร้อมทั้งสนับสนุนทุนวิจัยสำหรับสร้างเกมที่สร้างสรรค์ ส่งเสริมการศึกษาและพัฒนาบุคลากรที่มีศักยภาพในระดับภูมิภาค หลากหลายด้าน เช่น การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้งาน (User experience - UX/UI) การเขียนโปรแกรม (Computer programming) และการประยุกต์ใช้ดิจิทัลแพลตฟอร์ม (Digital platform)

ปัจจุบัน การเล่นเกมได้รับการยอมรับในแง่การเป็นกีฬา ซึ่งมีการจัดการแข่งขันในระดับโลก รวมถึงในระดับเอเชียบ่อยครั้ง และ อีสปอร์ต ได้ถูกบรรจุให้เป็น 1 ในกีฬาสาธิตในการแข่งขันกีฬา Asian Games 2018 ณ ประเทศอินโดนีเซียด้วย