

“ต๋อยกับกูมัย?” ซิงเกิ้ลเด็ดของลูกผู้ชายที่ชื่อ “ต๊ะ ใหญ่เสมอ”



ปิดฉากตำนาน Boyscout บอยแบนด์ขวัญใจวัยรุ่นยุค 90 พร้อมกับการจากไปอย่างไม่มีวันหวนกลับของ “โจ” หนึ่งในสมาชิกซึ่งเป็นเพื่อนรัก วันนี้ “ต๊ะ บอยสเก๊าท์” กลับมาพิสูจน์ตัวตนแบบคนดนตรี กับผลงานเพลงซิงเกิ้ลล่าสุด ที่เพียงแค่ปล่อยทีเซอร์ซึ่งมีเสียงร้องไม่กี่ประโยค ก็เป็นที่สนใจจากทั้งบรรดาแฟนคลับและคนฟังเพลงรุ่นใหม่ กับความเข้มข้น ตรงไปตรงมา และความแรงชัดในเนื้อหาแบบที่ไม่เคยทำมาก่อน

“ต๋อยกับกูมัย?” เป็นเพลงที่พูดถึงความคับแค้นใจของลูกผู้ชายคนหนึ่ง ซึ่งเจ็บปวดจากการยอมเป็นฝ่ายเปิดทางให้คนรักได้รักกับคนที่เค้ารักมากกว่า และเจ็บปวดมากขึ้นเป็นหลายเท่า เมื่อรู้ว่าอดีตคนรักถูกคนรักใหม่ทำร้ายรังแกจนเป็นที่มาของคำทำทนายแบบไม่อ้อมค้อม จากความรู้สึกที่ว่า “เค้าเจ็บ...กูก็เจ็บ และมึงก็ต้องเจ็บ...จำไว้ สัตว์” ดนตรีเป็นร็อคเข้มข้นร่วมสมัย ซึ่ง “ต๊ะ ใหญ่เสมอ” เป็นผู้ดูแลตลอดทั้งกระบวนการผลิต ตั้งแต่ร่วมทำเนื้อเพลง ที่ได้หนุ่มฝีมือดี “ต้อง คาราเมล” เป็นคนเขียนทำนอง และ “ต๊ะ ใหญ่เสมอ” ได้ร่วมเสนอคอนเซ็ปต์ และขัดเกลาเนื้อเพลง ไปจนถึงการบันทึกเสียงเครื่องดนตรีสด ซึ่งได้ทีมนักดนตรีรุ่นใหม่ไฟแรงหลายคนร่วมเป็นส่วนหนึ่งของเพลงนี้ จนได้เพลงที่ลงตัวและตอบโจทย์ความตั้งใจ แบบ แรง!! ชัด!! จัดเต็มทุกคำ

เด็ดกว่านั้น ! มิวสิควีดีโอเพลงนี้ “ตะ ใหญ่เสมอ” ลงทุนกับทั้งเขียนบท กำกับ และร่วมแสดงเอง กับฉากต่อสู้อันดุเดือดในรูปแบบของ Fight Club ที่ได้ เต้ (นนทชัย พิศลยบุตร) ร่วมดวลเด็ด และได้ เพ็ชี่อิ โสภาริ สาวสวยที่หลายคนคุ้นหน้าคุ้นตา มาร่วมถ่ายทอดอารมณ์อย่างเต็มที่ และได้ ต๊อก (ศุภกรณ์ กิจสุวรรณ) ร่วมสร้างสีสันให้กับมิวสิควีดีโอที่ยกกองไปถ่ายทำที่โรงรถจักรธนบุรี เพื่อให้ได้บรรยากาศที่ตรงกับความคิดของ “ตะ ใหญ่เสมอ” อย่างไม่ผิดเพี้ยน

เพื่อสัมผัสกับแนวคิดและทิศทางที่ชัดเจนของผู้ชายคนนี้ “ตะ ใหญ่เสมอ” ผู้ชายที่กำลังบอกกับทุกคนว่า “ผมเกิดมากับดนตรี ชีวิตผมจะร้องเพลงให้ทุกคนฟังแบบนี้ จนกว่าผมจะตายจากไปนั่นแหละ”

ร่วมพิสูจน์ก้าวสำคัญของผู้ชายที่ผ่านร้อนผ่านหนาว ร้ายและดี โด่งดังติดอันดับประเทศและผ่านความสูญเสียหลายต่อหลายครั้ง ได้ในมิวสิควีดีโอเพลง “ต่อยกับกุ่ม്മั้ย? ” พร้อมกันทั่วประเทศได้แล้ววันนี้ ทาง Youtube ช่อง Longtime Music Channel ค่ายเพลงใหม่ที่ทุ่มเทบริหารโดย “ตะ ใหญ่เสมอ”