

ซีอีโอเพอร์เฟคท์ เวิลด์ เชื่อโควิด-19 จะกระตุ้นการเติบโตของวงการอีสปอร์ต

Dr. Robert H. Xiao ซีอีโอของเพอร์เฟคท์ เวิลด์ กล่าวปาฐกถาในงาน 2020 Global Esports Conference ซึ่งจัดขึ้นที่เขตผู้ตง นครเซี่ยงไฮ้ เมื่อวันที่ 1 สิงหาคมที่ผ่านมาว่า “เมื่อปีที่แล้ว เพอร์เฟคท์ เวิลด์ ประสบความสำเร็จในการสนับสนุนการจัดการแข่งขัน International DOTA2 Championships ครั้งที่ 9 (TI9) ที่นครเซี่ยงไฮ้ และหวังว่าในอนาคต เราจะได้ร่วมมือกับรัฐบาล ตลอดจนพันธมิตรทั้งต้นน้ำและปลายน้ำทั่วทั้งห่วงโซ่อุตสาหกรรม เพื่อส่งเสริมความร่วมมือที่เป็นประโยชน์ร่วมกัน และสร้างโอกาสที่ทุกฝ่ายต่างเป็นผู้ชนะ”

Dr. Xiao กล่าวในปาฐกถาตอนหนึ่งว่า นวัตกรรมทางเทคโนโลยีเป็นกลไกขับเคลื่อนอุตสาหกรรมอีสปอร์ต ทั้ง 5G+, AI และ VR/AR ล้วนเป็นเทคโนโลยีที่คาดว่าจะเข้ามามีบทบาทในการนำเสนอมิติใหม่ของการมีส่วนร่วมและสร้างประสบการณ์สำหรับกีฬาอีสปอร์ตอย่างไม่เคยมีมาก่อน ตลอดจนเสริมข้อได้เปรียบของอีสปอร์ตผ่านการผสมผสานเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต ความบันเทิง และกีฬาเข้าด้วยกัน ดึงดูดและบ่มเพาะผู้มีความสามารถด้านอีสปอร์ตมากขึ้น พลิกโฉมโมเดลธุรกิจของอีสปอร์ตในปัจจุบัน และขับเคลื่อนการพัฒนาอุตสาหกรรมได้อย่างรวดเร็ว

ข้อมูลจากคณะกรรมการด้านการจัดจำหน่ายเกมของสมาคมสื่อสิ่งพิมพ์ดิจิทัลและไอทีแห่งชาติจีน (China Audio-video and Digital Publishing Association) เปิดเผยว่า ตลาดอีสปอร์ตของจีนทำรายได้จากยอดขายช่วงครึ่งแรกของปีนี้ที่ 7.1936 หมื่นล้านหยวน ซึ่งเพิ่มขึ้นราว 55% จากช่วงเดียวกันของปีก่อน ขณะที่ฐานผู้เล่นอีสปอร์ต ในจีนแตะที่ 484 ล้านราย ซึ่งเพิ่มขึ้นเกือบ 10% จึงกล่าวได้ว่า จีนได้กลายเป็นตลาดอีสปอร์ตขนาดใหญ่ที่สุดของโลกในปัจจุบัน