

คุณชญ์ อินทโชติ จาก โรงเรียนชลราษฎรอำรุง ชลบุรี คว้าสุดยอดแชมป์นักคำนวณ ในโครงการ “เอ ฟแอนด์เอ็น เอแม็ท ซิงแชมป์ประเทศไทย ซิงโล่ พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี 2556”

ผ่านพ้นไปแล้วอย่างยิ่งใหญ่และงดงาม สำหรับการค้นหาสุดยอดแชมป์นักคิด นักคำนวณกับโครงการ
“เอฟแอนด์เอ็น เอแม็ท ซิงแชมป์ประเทศไทย ซิงโล่พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี
2556” ซึ่งจัดโดย บริษัท เอฟแอนด์เอ็น แดร์รี่ส์ (ประเทศไทย) จำกัด ร่วมกับ สมาคมครอสเวิร์ดเกม เอ
แม็ท คำคม และซูโดกุ แห่งประเทศไทย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) กระทรวง
ศึกษาธิการ และศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวิลด์ ณ ศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวิลด์ ซึ่ง พระเจ้าวรวงศ์เธอ พระองค์เจ้า
โสมสวลี พระวรราชาทินัดดามาตุ ทรงมีพระกรุณาธิคุณ เสด็จฯ เปิดโครงการ เมื่อเร็ว ๆ นี้



นายการณ จิตรวิมล กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอฟแอนด์เอ็น แดร์รี่ส์ (ประเทศไทย) จำกัด เปิดเผยว่า
“บริษัทฯ มีนโยบายที่จะมุ่งเน้นศักยภาพของเด็กไทย จึงเป็นที่มาของโครงการ “เอฟแอนด์เอ็น เอแม็ท ซิงแชมป์
ประเทศไทย ซิงโล่พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี 2556” หรือ มหกรรมการแข่งขันเอ
แม็ทระดับประเทศ เพื่อค้นหาสุดยอดนักคิด นักคำนวณ โดยกิจกรรม เอฟแอนด์เอ็น เอแม็ท ซิงแชมป์ประเทศไทย
ถือเป็นอีกหนึ่งกิจกรรมเพื่อสังคมที่สำคัญซึ่งบริษัท เอฟแอนด์เอ็น แดร์รี่ส์ (ประเทศไทย) จำกัด ได้เข้าร่วมเป็นผู้
สนับสนุนหลักจัดขึ้นสำหรับเด็ก เยาวชน และนักกีฬาวิชาการ ค้นหาสุดยอดนักคิด นักคำนวณ เพื่อส่งเสริม
ศักยภาพเด็กและเยาวชน รวมทั้งสนับสนุนให้ใช้เวลาว่างอย่างเป็นประโยชน์อย่างต่อเนื่อง สอดคล้องกับแนวคิดและ
ปรัชญาในการดำเนินธุรกิจด้วยความสำนึกรับผิดชอบต่อสังคม ตอบแทนความไว้วางใจของผู้บริโภค ผ่าน
ประสบการณ์อันทรงคุณค่า และกิจกรรมสร้างสรรค์สังคม โดยกิจกรรมในครั้งนี้นอกจากจะมีส่วนช่วยในการพัฒนา
ทักษะด้านกระบวนการคิดวิเคราะห์ วางแผนและแก้ปัญหา ยังก่อให้เกิดสมาธิ และการพัฒนาทักษะด้านสมอง รวม
ถึงสร้างความเพลิดเพลินอีกด้วย อีกประการที่สำคัญ คือ การได้พบปะและสร้างความสัมพันธ์กับเพื่อน ๆ ต่างโรง
เรียน โดยการจัดการแข่งขันครั้งนี้มีนักกีฬาให้ความสนใจเข้าร่วมการแข่งขันกว่า 2,000 คน โดยนอกจากการแข่งขัน

ชั้น เอเอ็มทีแล้ว ยังมีการแข่งขันคอสเวิร์ดเกม คำคมและซูโดกุ โกลด์ฟิงเกอร์ เซอร์คัสแซด โดยแบ่งเป็นประเภทนักเรียนในระดับชั้น อนุบาล ประถมศึกษา มัธยมศึกษา และประเภทโอเฟ่นสำหรับประชาชนทั่วไป นอกจากนี้สำหรับการแข่งขัน เอเอ็มทีชิงแชมป์ประเทศไทย ยังได้รับพระมหากรุณาธิคุณจากพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ในการโปรดเกล้าฯ พระราชทานโล่รางวัลแก่ผู้ชนะเลิศในรุ่นทั่วไปอีกด้วย”

นายอำนาจ พลอยแสงงาม นายกสมาคมคอสเวิร์ดเกม เอเอ็มที คำคม และซูโดกุ แห่งประเทศไทย กล่าวถึงความร่วมมือในกิจกรรมครั้งนี้ว่า “สำหรับโครงการนี้ถือเป็นการยกระดับกีฬาเอเอ็มที ซึ่งการจัดงานประสบความสำเร็จเกินความคาดหมาย เห็นได้จากจำนวนนักกีฬาที่เข้าร่วมแข่งขัน โดยเกมกีฬาทางวิชาการแบบนี้ให้ประโยชน์เป็นอย่างมากทั้งนักเรียนเองที่จะได้รับความรู้ การฝึกฝนทักษะในการแข่งขัน และสร้างพัฒนาการในการเรียนรู้ รวมถึงสร้างความสนุกสนาน ในขณะที่เดียวกันคุณครูก็สามารถนำการแข่งขันไปต่อยอด สร้างแรงจูงใจให้กับนักเรียนในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ในชั้นเรียนได้มากยิ่งขึ้น อีกทั้งเกมกีฬาชนิดนี้ยังสร้างความตื่นตาตื่นใจให้วงการกีฬาได้เป็นอย่างมาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งในปีนี้อเอ็มทีได้บรรจุให้อยู่ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยอีกด้วย”

ภายในการแข่งขัน **เอฟแอนด์เอ็น เอเอ็มที ชิงแชมป์ประเทศไทย ชิงโล่พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี 2556** เป็นไปอย่างเข้มข้นตลอด 2 วัน โดยมีไฮไลท์ของงานคือ **F&N AMATH** กระดานยักษ์ตัวแรกที่สามารถใช้ในการแข่งขันได้จริงเป็นครั้งแรกของโลก ซึ่งอยู่ระหว่างดำเนินการขออนุญาตจากกิงเนสส์บุ๊ก ออฟ เวิลด์ เรคคอร์ดซึ่งสร้างความตื่นตาตื่นใจให้กับผู้เข้าชมเป็นอย่างมาก โดยการแข่งขันรอบตัดเชือกของเอเอ็มทีในรุ่นโอเฟ่น รอบชิงชนะเลิศ โดยสุดยอดนักคิด นักคำนวณ ของการแข่งขันเอเอ็มที รุ่นโอเฟ่น ได้แก่ **น้องเดี่ยว หรือนายคุณัญญ์ อินทโชติ อายุ 16 ปี นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 จากโรงเรียนชลราษฎรอำรุง สุดยอดแชมป์นักคำนวณ เจ้าของรางวัลชนะเลิศ เอฟแอนด์เอ็น เอเอ็มที ชิงแชมป์ประเทศไทย รุ่นโอเฟ่น** **คว่าโล่พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี 2556 พร้อมทุนการศึกษา 30,000 บาท และโทรศัพท์มือถือไอโฟน 5 จำนวน 1 เครื่อง** สุดยอดแชมป์ได้เปิดเผยอย่างตื่นเต้นว่า “ผมรู้สึกภูมิใจและเป็นเกียรติที่ได้รับรางวัลในครั้งนี้มาก โดยก่อนการแข่งขันได้ฝึกฝนมาเยอะทั้งการฝึกทำโจทย์คณิตศาสตร์ การทำสมาธิ และการไปแข่งขันกีฬาประเภทนี้ในที่ต่างๆ ทำให้ได้ลงสนามจริงกับผู้แข่งขันคนอื่นๆ เพราะจะช่วยในเรื่องการฝึกคิด คำนวณ และได้ลองโจทย์ที่ต่างกันออกไป สำหรับน้อง ๆ เพื่อนๆ หรือผู้ที่สนใจ อยากจะชวนให้ลองหันมาเล่นกันดู เพราะนอกจากจะเป็นการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์แล้ว ยังเป็นการเพิ่มทักษะด้านการคิดทางคณิตศาสตร์และการวางแผนให้กับตัวเองอีกด้วยครับ”

อีกหนึ่งแชมป์เอเอ็มที **เจ้าของรางวัลชนะเลิศ เอฟแอนด์เอ็น เอเอ็มที ชิงแชมป์ประเทศไทย ระดับชั้นมัธยม**

น้องตอง น.ส. ธัญชนก จันทรค์คล้าย อายุ 15 ปี นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จากโรงเรียนมารีวิทยาศรี มโหสถ จ.ปราจีนบุรี ได้เล่าถึงประสบการณ์ในการแข่งขันครั้งนี้ว่า “หนูรู้สึกตื่นเต้น และดีใจมาก ๆ ค่ะ รางวัลนี้เป็นรางวัลที่ภาคภูมิใจมากที่สุด คุ่มค่ากับการที่หนูตั้งใจฝึกซ้อมและต้องผ่านการแข่งขันกับคู่แข่งที่มีความสามารถมาก ๆ การแข่งในครั้งนี้ให้ประโยชน์กับหนูมาก ทำให้เป็นคนที่ดีรอบคอบมากยิ่งขึ้น มีความอดทน หนูอยากจะฝากถึงเพื่อน ๆ ทุกคนที่สนใจการเล่นเอแม็ทว่า เอแม็ทเป็นกีฬาที่เล่นไม่ยาก แค่อ่านกติกา ตั้งใจฝึกซ้อม และตั้งใจในการเล่นอย่างแท้จริง ไม่ประมาทคู่ต่อสู้ เวลาที่เราเล่นอย่าไปคิดว่าเล่นแล้วจะชนะหรือแพ้ ประสบการณ์จากการเล่นกับคนอื่นและการหมั่นฝึกฝน ในวันหนึ่งเราก็จะประสบความสำเร็จเช่นเดียวกัน และได้รางวัลมาเป็นของเราค่ะ”

สำหรับการแข่งขันคอสเวิร์ดเกม รุ่นมัธยมศึกษาตอนต้น **ด.ญ. อรวรา วิศวะกุล อายุ 14 ปี นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จากโรงเรียนหอวัง** เป็นผู้คว้ารางวัลนี้ไปได้สำเร็จ กล่าวอย่างภาคภูมิใจว่า “เป็นเกียรติและดีใจมากที่ได้รับรางวัลนี้ เป็นรางวัลแห่งความพยายามอย่างแท้จริง จากการแข่งขันในครั้งนี้ได้ประสบการณ์ชีวิตมากมาย ได้ผ่านการแข่งขันระดับประเทศ ได้ความรู้ และยังได้พบเพื่อนใหม่ๆ ต่างโรงเรียนอีกมากมายค่ะ” ส่วน **น้องเกม ภัทรนันท์ ภิรมย์เปี้ยว อายุ 14 ปี นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จากโรงเรียนสมเด็จพระปิยมหาราชรมณียเขต จ.กาญจนบุรี** เจ้าของรางวัลชนะเลิศคำคม รุ่นมัธยมศึกษาตอนต้น เปิดเผยถึงกิจกรรมในครั้งนี้ว่า “วันนี้รู้สึกดีใจที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ ภูมิใจในการเล่นของตัวเอง หลังจากใช้ระยะเวลาฝึกฝนมามาก นอกจากได้ความรู้ ได้ประสบการณ์แล้ว ยังได้เพื่อนใหม่เพิ่มขึ้นอีกมากครับ”

โครงการ “เอฟแอนด์เอ็น เอแม็ท ชิงแชมป์ประเทศไทย ชิงโล่พระราชทานพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ประจำปี 2556” อีกหนึ่งกิจกรรมจากบริษัท เอฟแอนด์เอ็น แดรี่ส์ (ประเทศไทย) จำกัด นำเสนอประสบการณ์ดี ๆ สำหรับผู้บริโภค เปิดโอกาสให้เยาวชน นักเรียน และผู้สนใจในเกมการศึกษา ได้มีเวทีในการฝึกทักษะความสามารถในการแข่งขัน อีกทั้งยังช่วยให้เกิดการตื่นตัวในหมู่นักเรียนในการพัฒนาความรู้ และศักยภาพในการคิดและวางแผน เพิ่มขีดความสามารถการแข่งขันในระดับนานาชาติ และนำมาซึ่งชื่อเสียงและความภาคภูมิใจของตนและประเทศชาติต่อไปในอนาคต

