

# การ์รินา เดินหน้าผลักดันกีฬาอีสปอร์ต จัดงาน GSL 2017 มหกรรมเกมและการแข่งขันอีสปอร์ตที่ใหญ่ที่สุดในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้



การ์รินา เดินหน้าผลักดันกีฬาอีสปอร์ต จัดงาน GSL 2017 มหกรรมเกมและการแข่งขันอีสปอร์ตที่ใหญ่ที่สุดในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้

รวมเงินรางวัลและทุนการศึกษาสูงกว่า 8 ล้านบาท

□ ครั้งแรกของวงการอีสปอร์ตบนมือถือกับการแข่งขันที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในเกม 'RoV' ซิงเงินรางวัล และทุนการศึกษาจากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต มูลค่ารวมกว่า 2,600,000 บาท

□ เปิดตัว Blade & Soul แอคชั่นเกมออนไลน์สุดฮอตที่คอเกมเรียกรั้ง

24 มีนาคม 2560 – บริษัท การ์รินา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด ผู้ให้บริการด้านอินเทอร์เน็ตแพลตฟอร์มการสื่อสารและความบันเทิงที่เชื่อมต่อโลกสังคมออนไลน์ ระบบชำระเงินออนไลน์และอีคอมเมิร์ซ จัดงาน GSL2017 มหกรรมเกมและการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตที่ใหญ่ที่สุดในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ พร้อมเปิดตัว Blade & Soul เกมออนไลน์แนว Action MMORPG ที่ได้รับความนิยมในหลายประเทศ พบเทรนด์ใหม่ของกีฬาอีสปอร์ตกับการแข่งขัน Mobile eSports ด้วยเกม RoV สุดยอดโมบายเกม MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) ซิงเงินรางวัลรวมกว่า 1,000,000 บาท พร้อมทุนการศึกษาจากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตมูลค่ารวมอีกกว่า 1,600,000 บาท เพื่อเข้าศึกษาในระดับปริญญาตรีหรือปริญญาโทจนจบการศึกษา รวมเงินรางวัลของงาน GSL ครั้งนี้ทั้งสิ้นกว่า 7,000,000 บาท งานมหกรรมเกมและการแข่งขันอีสปอร์ต GSL2017 จัดขึ้นระหว่างวันที่ 1-2 เมษายน 2560 ณ ฮอลล์ 98-99 ไบเทคบางนา

นายอัลเลน ชู ผู้จัดการอาวุโสด้านพันธมิตรทางธุรกิจเกม บริษัท การ์รินา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด กล่าวว่า GSL 2017 (Garena Star League 2017) ในปีนี้ จัดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นปีที่ 5 แล้ว ได้รับเสียงตอบรับเป็นอย่างดีทุกปี โดยในปีที่แล้วมีผู้เข้าร่วมงานทั้งสิ้นกว่า 150,000 คน งาน GSL ในปีนี้จะจัดขึ้นในวันที่ 1-2 เมษายน นับเป็นกิจกรรมแรกของปี 2017 ที่การ์รินาจัดขึ้นเพื่อส่งเสริมและผลักดันวงการกีฬาอีสปอร์ตให้เป็นที่ยอมรับในระดับประเทศ และเป็นการแสดงศักยภาพของวงการอีสปอร์ตไทยให้ต่างชาติได้รู้จัก รวมทั้งเป็นพื้นที่ในการประลองฝีมือของเหล่าเกมเมอร์ที่จะพัฒนาไปสู่การเป็นนักกีฬาอีสปอร์ตในอนาคต ในงานจะได้พบกับการแข่งขันอีสปอร์ตในทัวร์นาเมนต์ต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น HoN, Fifa Online 3, LoL, Point Blank นอกจากการแข่งขันอีสปอร์ตแล้ว ในงานนี้การ์ริ

นาจะเปิดตัวเกม Blade & Soul เกมออนไลน์แนว MMORPG (Massive Multiplayer Online Role-Playing Game) ที่ได้รับความนิยมในหลายประเทศ มีระบบการเล่นที่ผู้เล่นจะสวมบทบาทเป็นตัวละครภายในเกม สร้างปฏิสัมพันธ์กับผู้เล่นคนอื่นๆในโลกออนไลน์ และพัฒนาทักษะของตัวละครนั้นๆเพื่อต่อสู้และเก็บเลเวลในโลกของเกม เกมนี้ยังสามารถที่จะทำการแข่งขันเป็นกีฬาอีสปอร์ตได้อีกด้วย นอกจากนี้ยังมีการแข่งขันโมบายอีสปอร์ต (Mobile eSports) ในทัวร์นาเมนต์ของเกม RoV เกมมือถือที่กำลังได้รับความนิยมเป็นอย่างมากสูงติดอันดับ 1 top free games ใน google play และ app store มานานกว่า 2 เดือน และมียอดผู้ลงทะเบียนแล้วมากกว่า 3.5 ล้านไอดี ถือเป็นครั้งแรกของวงการอีสปอร์ตเกมมือถือที่จะมีการแข่งขันเพื่อชิงเงินรางวัลหลักล้าน ผู้ชนะทั้ง 5 คนยังจะได้รับทุนการศึกษาจากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์มูลค่ารวมกว่า 1,600,000 บาท และพบกับไอเดียสร้างสรรค์ของคนรุ่นใหม่ในการประกวดคอนเทนต์ในธีมของเกม LoL ที่งาน GSL ถือเป็นศูนย์รวมของเหล่าผู้ชื่นชอบการแต่งคอนเทนต์เพื่อมาร่วมประชันไอเดียในการออกแบบการแต่งกายให้กับตัวละครต่างๆ

“ในขณะที่การเติบโตของกีฬาอีสปอร์ตยังเป็นไปอย่างต่อเนื่อง เกมเมอร์และนักกีฬาส่วนใหญ่ยังคงแข่งขันอีสปอร์ตอยู่บนเครื่องพีซีคอมพิวเตอร์ เรามองเห็นว่าในปัจจุบันประเทศไทยอยู่ในยุคของโมบายเฟิร์ส ที่มีการใช้งานมือถือเป็นอุปกรณ์แรกในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารความบันเทิง ไปจนถึงการใช้งานต่างๆในชีวิตประจำวัน จากจุดนี้ทำให้การเฝ้ามองหาโอกาสในการสนับสนุนให้มีการแข่งขันอีสปอร์ตผ่านมือถือเพื่อตอบสนองไลฟ์สไตล์ในปัจจุบัน โดยจะใช้เกม RoV ที่ได้เปิดให้ดาวน์โหลดในประเทศไทยได้ใช้บริการมาได้ระยะหนึ่งแล้วเป็นตัวนำร่อง จากการสำรวจมีผู้ให้ความสนใจเป็นจำนวนมากเพราะการแข่งขันบนมือถือสามารถเข้าถึงได้ง่ายทำให้มีโอกาสผลักดันให้เกมมือถือกลายเป็นกีฬาอีสปอร์ตได้ และในงาน GSL 2017 ครั้งนี้ การีนา ได้จัดทัวร์นาเมนต์สำหรับเกม RoV เป็นการแข่งขันในประเภทโมบายอีสปอร์ต ที่นอกจากชิงเงินรางวัลมูลค่ารวม 1 ล้านบาทแล้ว ยังได้รับความร่วมมือจากทางมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ในการสนับสนุนทุนการศึกษาเพื่อเข้าศึกษาในระดับปริญญาตรี หรือปริญญาโทจนจบการศึกษา ซึ่งนับเป็นครั้งแรกของการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตบนมือถือในประเทศไทยที่มีรางวัลเป็นทุนการศึกษา เพราะปีที่แล้วเราเคยจัดแข่งขันเกม League of Legends เพื่อชิงทุนการศึกษาและได้รับความสนใจเป็นอย่างมาก ถือเป็นการเล่นมุมมองใหม่ๆให้กับวงการเกมและวงการอีสปอร์ต ประกอบกับในปัจจุบันมีองค์กรภาคการศึกษาต้องการเข้ามามีส่วนร่วมในการสนับสนุนในเรื่องของอีสปอร์ตจนมีการเปิดสาขาวิชาเกี่ยวกับเกมและอีสปอร์ตในมหาวิทยาลัยชั้นนำหลายมหาวิทยาลัยในตอนนี้ การเฝ้ามองว่าเป็นเรื่องดีที่จะช่วยกันร่วมผลักดันและกำหนดกรอบที่ถูกต้องเพื่อให้เยาวชนแบ่งเวลาให้ถูก ให้ความสำคัญกับการเรียน มีจุดมุ่งหมายในการเล่นเพื่อพัฒนาไปเป็นนักกีฬา รวมทั้งทำให้อุตสาหกรรมเกมขยายตัวและได้รับการยอมรับในทางที่ดีขึ้นอีกด้วย” นายอัลเลน กล่าวเสริม

ดร. ดาริกา ลัทธพิพัฒน์ อธิการบดี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ กล่าวว่า อีสปอร์ตจะสร้างทักษะหลายด้าน ผึกคิด วางกลยุทธ์ แก้ไขปัญหา สร้างความเป็นผู้นำ รวมทั้งเป็นอาชีพได้ในโลกอนาคต และตอบโจทย์ Thailand 4.0 ที่ขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์จึงตอบรับกระแสอีสปอร์ตด้วยการสนับสนุนทั้งด้านการเปิดหลักสูตรที่เกี่ยวข้องและด้านทุนการศึกษาให้กับเด็กไทย

มหกรรมเกมและการแข่งขันอีสปอร์ต ‘GSL 2017’ จัดขึ้น ณ ฮอลล์ 98-99 ไบเทคบางนา ระหว่างวันที่ 1-2

เมษายน 2560 ติดตามรายละเอียดเพิ่มเติมได้จาก [www.garena.in.th](http://www.garena.in.th) / [www.gsl.in.th](http://www.gsl.in.th) หรือที่เฟสบุ๊ค  
[www.facebook.com/GarenaThailand](https://www.facebook.com/GarenaThailand)

---

บริษัท การ์รินา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด

พุทธรณ สุภัทรนันท์ 081-580-5918 E-Mail: [puttawan.s@garena.co.th](mailto:puttawan.s@garena.co.th)

บริษัท เอฟ เอ คิว จำกัด

ดุษฎี เย็นสุดใจ 081-741-7990 E-Mail: [Garena@faq.co.th](mailto:Garena@faq.co.th)